

权利要求书

- 1、一种三维视频的处理方法，应用于终端设备，其特征在于，所述方法包括：
- 将至少一个初始二维图像发送至服务器，以使所述服务器根据所述至少一个初始二维图像生成初始三维视频；
- 5 接收所述服务器发送的所述初始三维视频；以及
- 对所述初始三维视频进行处理，以得到目标三维视频。
- 2、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述对所述初始三维视频进行处理，以得到目标三维视频，包括：
- 根据解码参数对所述初始三维视频进行解码，以得到所述初始三维视频的初始图像帧集
- 10 合；以及
- 根据配置参数对所述初始图像帧集合进行处理，以得到所述目标三维视频。
- 3、根据权利要求2所述的方法，其特征在于，所述配置参数包括以下参数中的至少一种：渲染参数和拼接参数，并且，所述根据配置参数对所述初始图像帧集合进行处理，以得到所述目标三维视频，包括：
- 15 根据所述渲染参数，对所述初始图像帧集合中的至少一个初始图像帧进行渲染以得到渲染后的图像帧集合，并且按照所述拼接参数将所述渲染后的图像帧集合中的图像帧进行拼接，以得到所述目标三维视频；或者，
- 根据所述渲染参数，对所述初始图像帧集合中的至少一个初始图像帧进行渲染，以得到所述目标三维视频；或者，
- 20 按照所述拼接参数将所述初始图像帧集合中的初始图像帧进行拼接，以得到所述目标三维视频。
- 4、根据权利要求3所述的方法，其特征在于，所述对所述初始三维视频进行处理，以得到所述目标三维视频，还包括：
- 确定渲染空间和/或时间轴；
- 25 所述根据配置参数对所述初始图像帧集合进行处理，以得到所述目标三维视频，包括：
- 根据所述渲染参数，在所述渲染空间中对所述初始图像帧集合中的至少一个初始图像帧进行渲染以得到渲染后的图像帧集合，并且按照所述时间轴指示的时间顺序，将所述渲染后的图像帧集合中的图像帧按照所述拼接参数进行拼接，以得到所述目标三维视频；或者，
- 根据所述渲染参数，在所述渲染空间中对所述初始图像帧集合中的至少一个初始图像帧
- 30 进行渲染，以得到所述目标三维视频；或者，
- 按照所述时间轴的指示，将所述初始图像帧集合中的初始图像帧按照所述拼接参数进行拼接，以得到所述目标三维视频。
- 5、根据权利要求1-4中任一项所述的方法，其特征在于，在所述将至少一个初始二维图像发送至所述服务器之前，所述方法还包括：
- 35 根据接收到的模型选择指令，获取目标模型，其中，所述模型选择指令包括用于指示所述目标模型的目标模型信息；
- 确定所述目标模型中包括的图像参数；以及
- 确定与所述图像参数匹配的所述至少一个初始二维图像。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述根据接收到的模型选择指令，获取所述目标模型，包括：

响应于所述模型选择指令，在所述终端设备上查找所述目标模型信息对应的所述目标模型；

5 若所述终端设备上不存在所述目标模型，则向所述服务器发送请求，以使所述服务器确定并发送所述目标模型；以及

接收所述服务器发送的所述目标模型。

7、根据权利要求 2-6 中任一项所述的方法，其特征在于，在所述根据解码参数对所述初始三维视频进行解码，以得到所述初始三维视频的初始图像帧集合之后，所述对所述初始三维视频进行处理，以得到目标三维视频，还包括：

按照预设规则确定所述初始图像帧集合中的每一个初始图像帧的展示顺序；

所述根据配置参数对所述初始图像帧集合进行处理，以得到所述目标三维视频，包括：

10 根据所述配置参数，并按照所述展示顺序对所述初始图像帧集合中的初始图像帧进行处理，以得到所述目标三维视频。

15 8、一种三维视频的处理方法，应用于服务器，其特征在于，所述方法包括：

接收终端设备发送的至少一个初始二维图像，并根据所述至少一个初始二维图像生成初始三维视频；以及

将所述初始三维视频发送至所述终端设备，以使所述终端设备对所述初始三维视频进行处理，得到目标三维视频。

20 9、根据权利要求 8 所述的方法，其特征在于，在所述接收终端设备发送的初始二维图像之前，所述方法还包括：

接收终端设备发送的请求，所述请求为所述终端设备上不存在目标模型时，所述终端设备发送的请求；

响应于所述请求获取所述目标模型，所述目标模型包括图像参数；以及

25 将所述目标模型发送至所述终端设备，以使所述终端设备确定与所述图像参数匹配的所述至少一个初始二维图像。

10、一种三维视频的处理装置，其特征在于，所述处理装置包括：

发送模块，用于将至少一个初始二维图像发送至服务器，以使所述服务器根据所述至少一个初始二维图像生成初始三维视频；

30 接收模块，用于接收所述服务器发送的所述初始三维视频；以及

处理模块，用于对所述初始三维视频中进行处理，以得到目标三维视频。

11、一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其特征在于，所述程序被处理器执行时实现如权利要求 1-7 中任一项所述的方法。

35 12、一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其特征在于，所述程序被处理器执行时实现如权利要求 8 或 9 所述的方法。

13、一种电子设备，其特征在于，包括：

存储器，其上存储有计算机程序；

处理器，用于执行所述存储器中存储的所述计算机程序，以实现如权利要求 1-7 中任一项所述的方法。

- 14、一种电子设备，其特征在于，包括：
存储器，其上存储有计算机程序；
处理器，用于执行所述存储装置中存储的所述计算机程序，以实现如权利要求 8 或 9 所述的方法。
- 5 15、一种三维视频的处理系统，其特征在于，所述系统包括：终端设备和服务器；
所述终端设备用于实现如权利要求 1-7 中任一项所述的方法；
所述服务器用于实现如权利要求 8 或 9 所述的方法。
- 16、一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如权利要求 1-7 中任一项所述的方法。
- 10 17、一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如权利要求 8 或 9 所述的方法。
- 18、一种计算机程序，当其在电子设备上运行时，使得所述电子设备实现如权利要求 1-7 中任一项所述的方法。
- 15 19、一种计算机程序，当其在电子设备上运行时，使得所述电子设备实现如权利要求 8 或 9 所述的方法。