

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2012 年 6 月 7 日 (07.06.2012)



(10) 国际公布号
WO 2012/072016 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04L 29/06 (2006.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2011/083081
- (22) 国际申请日: 2011 年 11 月 28 日 (28.11.2011)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201010563318.2 2010 年 11 月 29 日 (29.11.2010) CN
- (71) 申请人 (对除美国外的所有指定国): 腾讯科技 (深圳) 有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。
- (72) 发明人; 及
- (75) 发明人/申请人 (仅对美国): 孙广成 (SUN, Guangcheng) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 赵敏 (ZHAO, Min) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室,

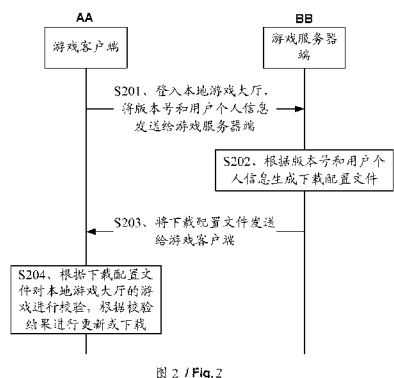
Guangdong 518044 (CN)。 陈 娴 (CHEN, Xian) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

- (74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理事务所 (普通合伙) (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE); 中国北京市海淀区知春路 113 号 0717 室, Beijing 100086 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。
- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,

[见续页]

(54) Title: METHOD, DEVICE, AND SYSTEM FOR DOWNLOADING GAMES

(54) 发明名称: 一种下载游戏的方法、装置和系统



S201 AFTER BEING LOGGED INTO LOCAL GAME LOBBY, VERSION NUMBER AND USER PERSONAL INFORMATION IS TRANSMITTED TO GAME SERVER
S202 CONFIGURATION FILE FOR DOWNLOADS IS GENERATED ACCORDING TO VERSION NUMBER AND USER PERSONAL INFORMATION
S203 CONFIGURATION FILE FOR DOWNLOADS IS SENT TO GAME CLIENT
S204 GAMES IN LOCAL GAME LOBBY IS CHECKED AGAINST CONFIGURATION FILE FOR DOWNLOADS, AND THEN UPDATED OR DOWNLOADED ACCORDING TO CHECK RESULT
AA GAME CLIENT
BB GAME SERVER

(57) Abstract: The present invention is applicable to the field of software and provides a method, a device, and a system for downloading games. Said method comprises the following steps: after a user logs into a game client, the version number of the local game lobby and the personal information of the user is transmitted to a game server; the game server generates and sends back a configuration file for silent downloads according to the version number of the local game lobby and the personal information of the user, said configuration file for silent downloads includes a list of games to be updated and/or downloaded and a speed limit mode for silent downloads; and, the game client receives from the game server the configuration file for silent downloads, and silently downloads and/or updates games in the local game lobby according to the configuration file for silent downloads. The embodiments of the present invention configures the most suitable mode for silent downloads according to network status and user needs.

(57) 摘要: 本发明适用于软件领域, 提供了一种下载游戏的方法、装置和系统。所述方法包括以下步骤: 游戏客户端在用户登录后, 将本地游戏大厅的版本号和用户的个人信息发送至游戏服务器; 游戏服务器根据本地游戏大厅的版本号和用户的个人信息生成并返回静默下载配置文件, 所述静默下载配置文件包括需要更新和/或下载的游戏列表和静默下载限速模式; 游戏客户端接收游戏服务器返回的静默下载配置文件, 并根据静默下载配置文件静默下载和/或更新本地游戏大厅的游戏。本发明实施例, 根据不同的网络状况和用户的需要设定最合适的静默下载模式。

WO 2012/072016 A1



CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG,
CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD,
TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。