

图 1

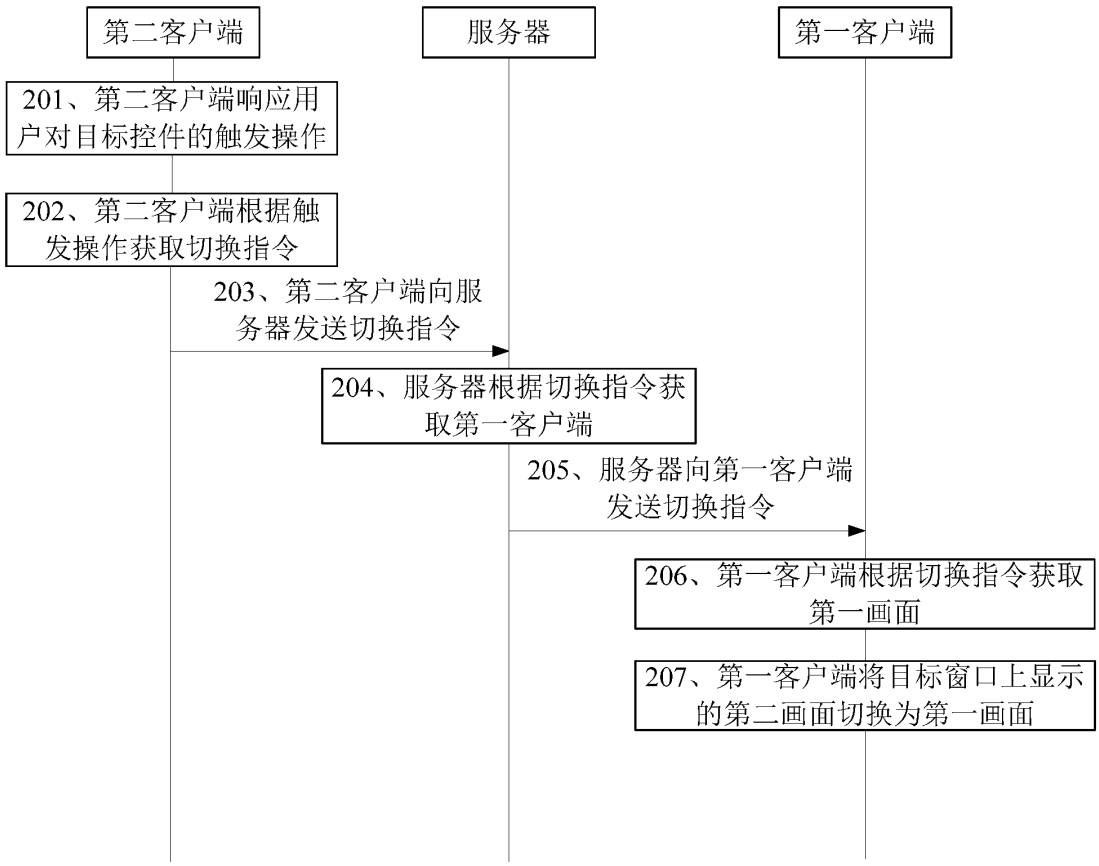

第二客户端
服务器
第一客户端
201、第二客户端响应用户对目标控件的触发操作
202、第二客户端根据触发操作获取切换指令
203、第二客户端向服务器发送切换指令
204、服务器根据切换指令获取第一客户端
205、服务器向第一客户端发送切换指令
206、第一客户端根据切换指令获取第一画面
207、第一客户端将目标窗口上显示的第二画面切换为第一画面

图 2

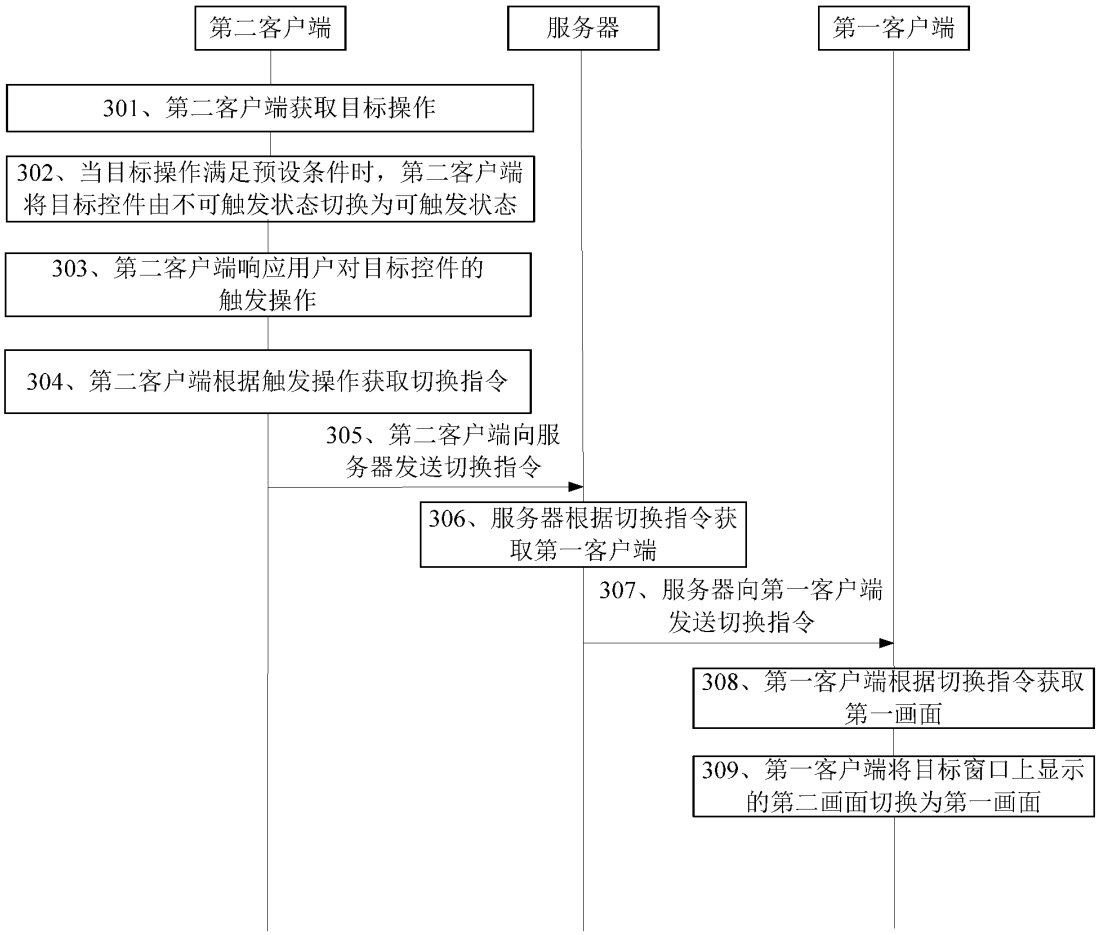

第二客户端
服务器
第一客户端
301、第二客户端获取目标操作
302、当目标操作满足预设条件时，第二客户端将目标控件由不可触发状态切换为可触发状态
303、第二客户端响应用户对目标控件的触发操作
304、第二客户端根据触发操作获取切换指令
305、第二客户端向服务器发送切换指令
306、服务器根据切换指令获取第一客户端
307、服务器向第一客户端发送切换指令
308、第一客户端根据切换指令获取第一画面
309、第一客户端将目标窗口上显示的第二画面切换为第一画面

图 3

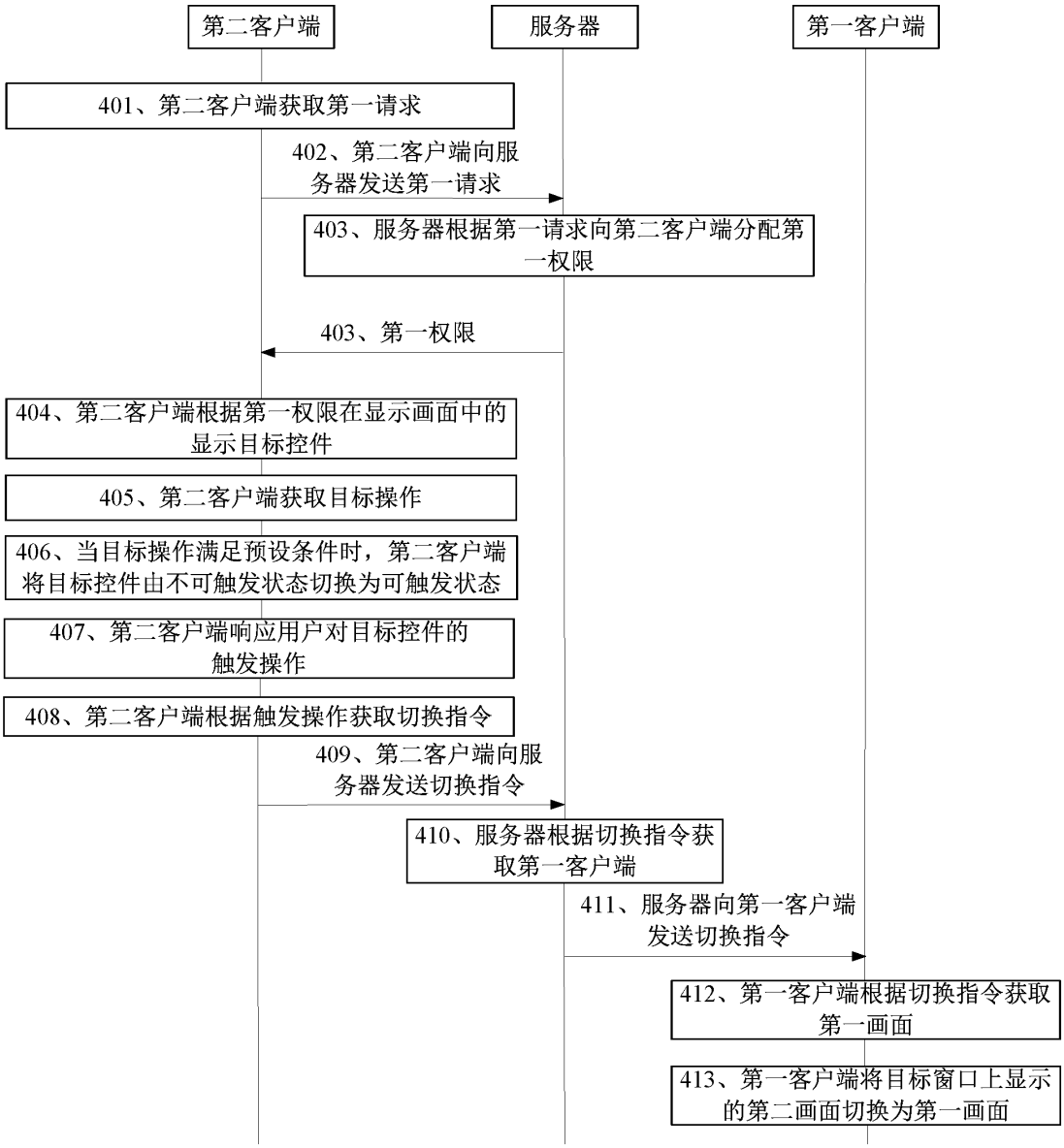

第二客户端
服务器
第一客户端
401、第二客户端获取第一请求
402、第二客户端向服务器发送第一请求
403、服务器根据第一请求向第二客户端分配第一权限
403、第一权限
404、第二客户端根据第一权限在显示画面中的显示目标控件
405、第二客户端获取目标操作
406、当目标操作满足预设条件时，第二客户端将目标控件由不可触发状态切换为可触发状态
407、第二客户端响应用户对目标控件的触发操作
408、第二客户端根据触发操作获取切换指令
409、第二客户端向服务器发送切换指令
410、服务器根据切换指令获取第一客户端
411、服务器向第一客户端发送切换指令
412、第一客户端根据切换指令获取第一画面
413、第一客户端将目标窗口上显示的第二画面切换为第一画面

图 4

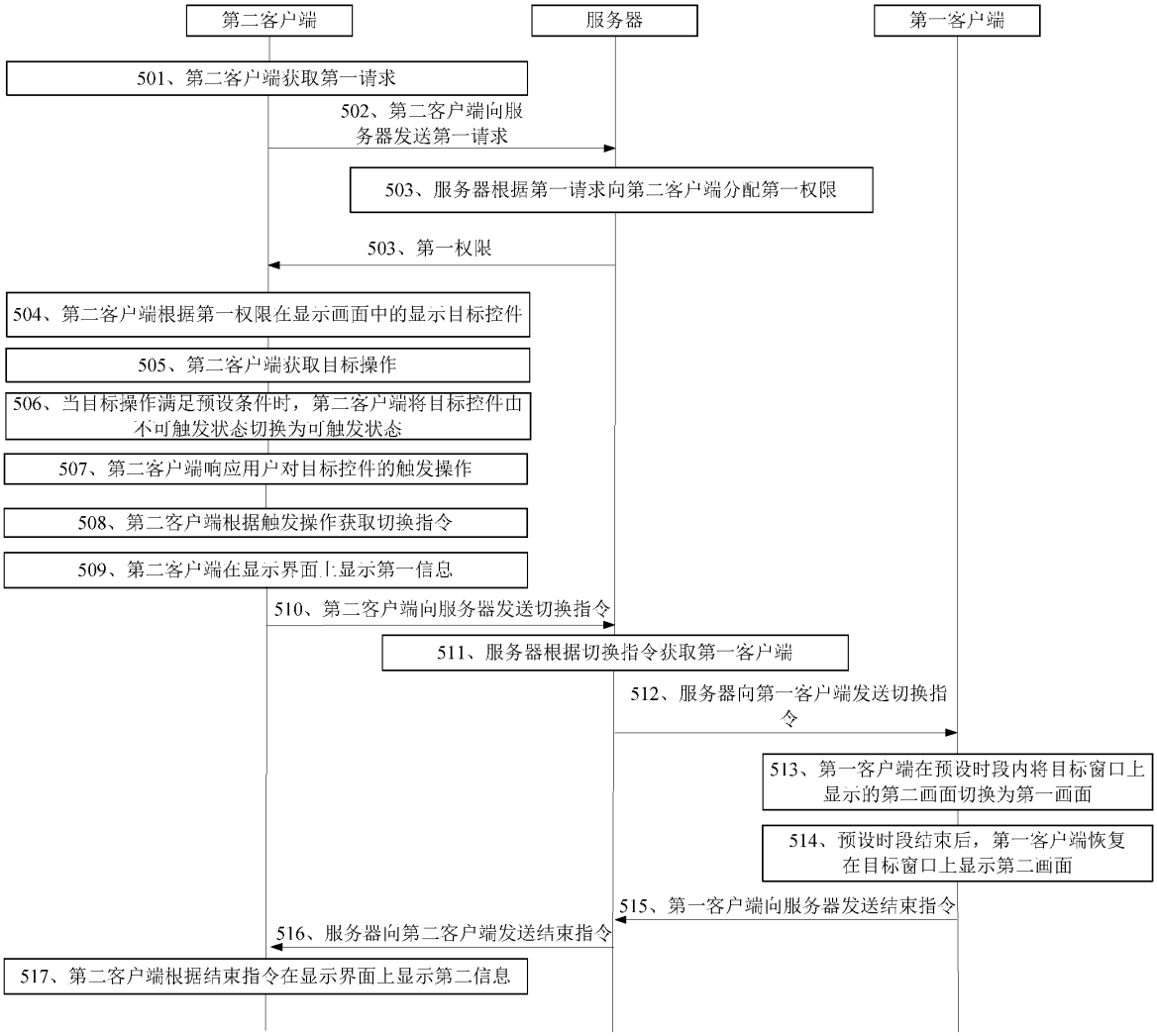

第二客户端
服务器
第一客户端
501、第二客户端获取第一请求
502、第二客户端向服务器发送第一请求
503、服务器根据第一请求向第二客户端分配第一权限
503、第一权限
504、第二客户端根据第一权限在显示画面中的显示目标控件
505、第二客户端获取目标操作
506、当目标操作满足预设条件时，第二客户端将目标控件由不可触发状态切换为可触发状态
507、第二客户端响应用户对目标控件的触发操作
508、第二客户端根据触发操作获取切换指令
509、第二客户端在显示界面上显示第一信息
510、第二客户端向服务器发送切换指令
511、服务器根据切换指令获取第一客户端
512、服务器向第一客户端发送切换指令
513、第一客户端在预设时段内将目标窗口上显示的第二画面切换为第一画面
514、预设时段结束后，第一客户端恢复在目标窗口上显示第二画面
515、第一客户端向服务器发送结束指令
516、服务器向第二客户端发送结束指令
517、第二客户端根据结束指令在显示界面上显示第二信息

图 5

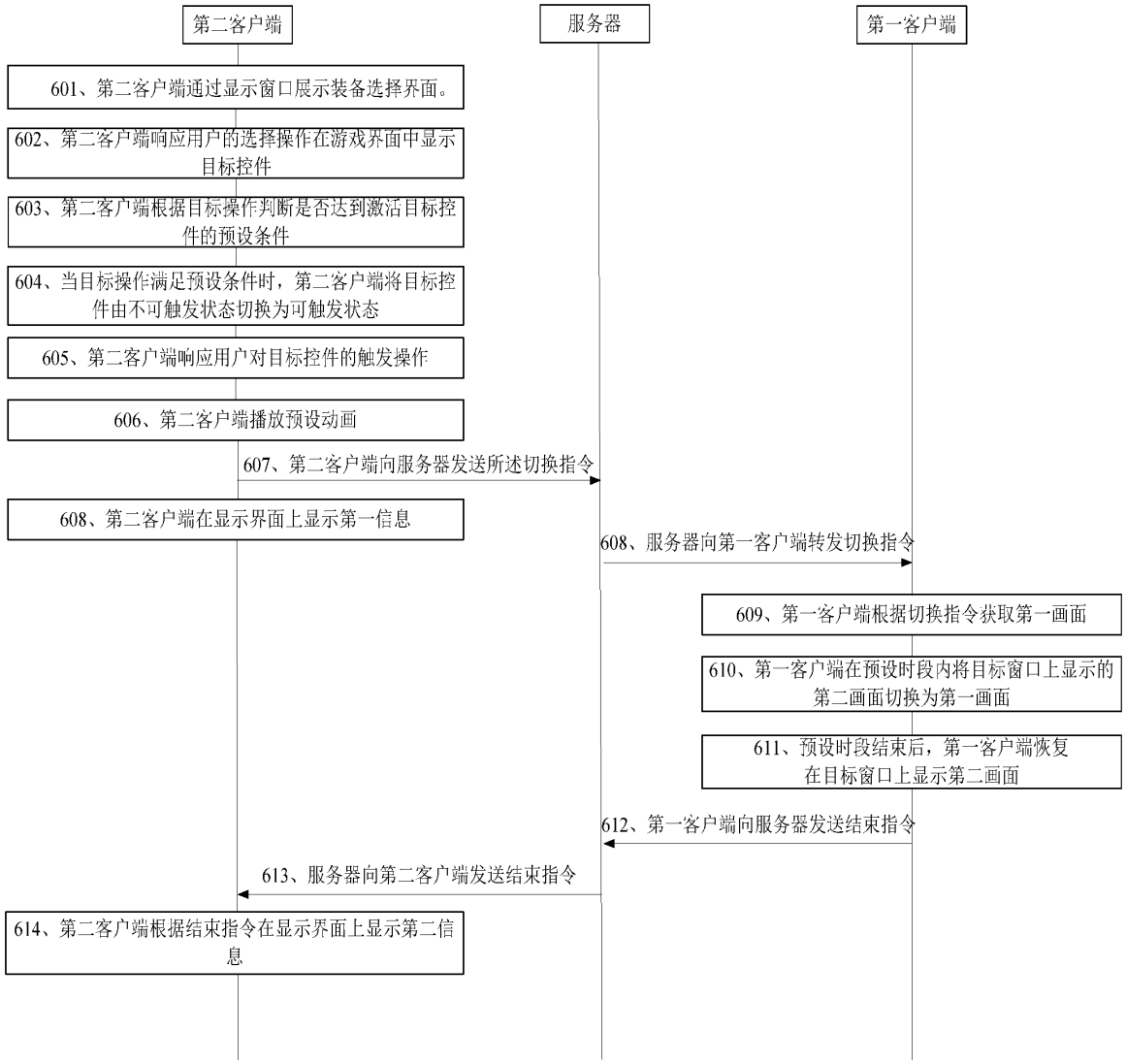

第二客户端
服务器
第一客户端
601、第二客户端通过显示窗口展示装备选择界面。
602、第二客户端响应用户的选择操作在游戏界面中显示目标控件
603、第二客户端根据目标操作判断是否达到激活目标控件的预设条件
604、当目标操作满足预设条件时，第二客户端将目标控件由不可触发状态切换为可触发状态
605、第二客户端响应用户对目标控件的触发操作
606、第二客户端播放预设动画
607、第二客户端向服务器发送所述切换指令
608、第二客户端在显示界面上显示第一信息
608、服务器向第一客户端转发切换指令
609、第一客户端根据切换指令获取第一画面
610、第一客户端在预设时段内将目标窗口上显示的第二画面切换为第一画面
611、预设时段结束后，第一客户端恢复在目标窗口上显示第二画面
612、第一客户端向服务器发送结束指令
613、服务器向第二客户端发送结束指令
614、第二客户端根据结束指令在显示界面上显示第二信息

图 6

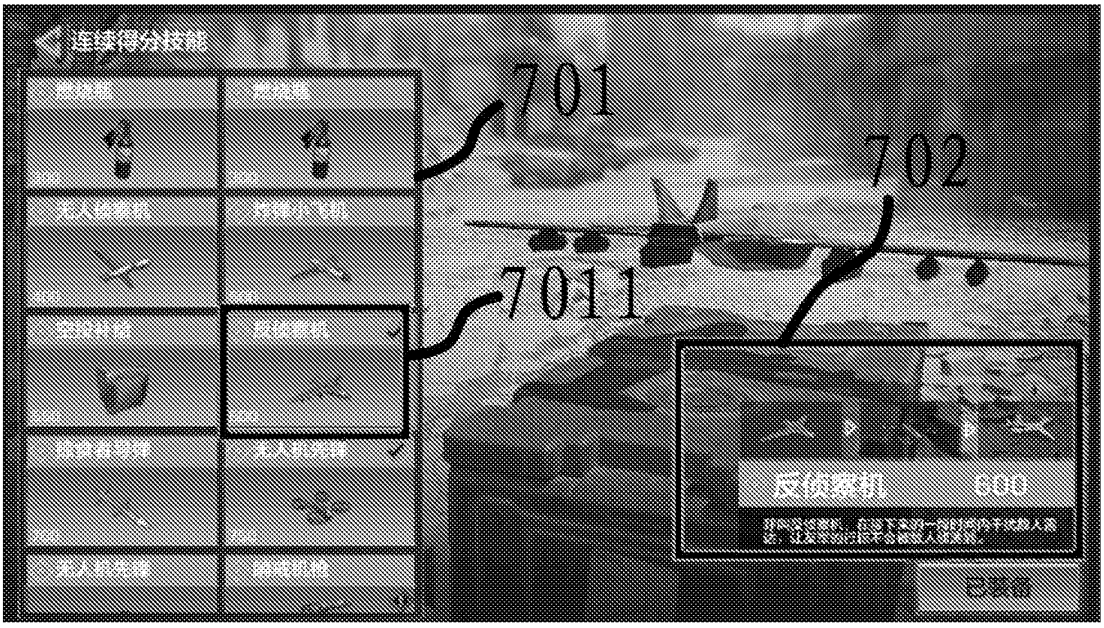


图 7

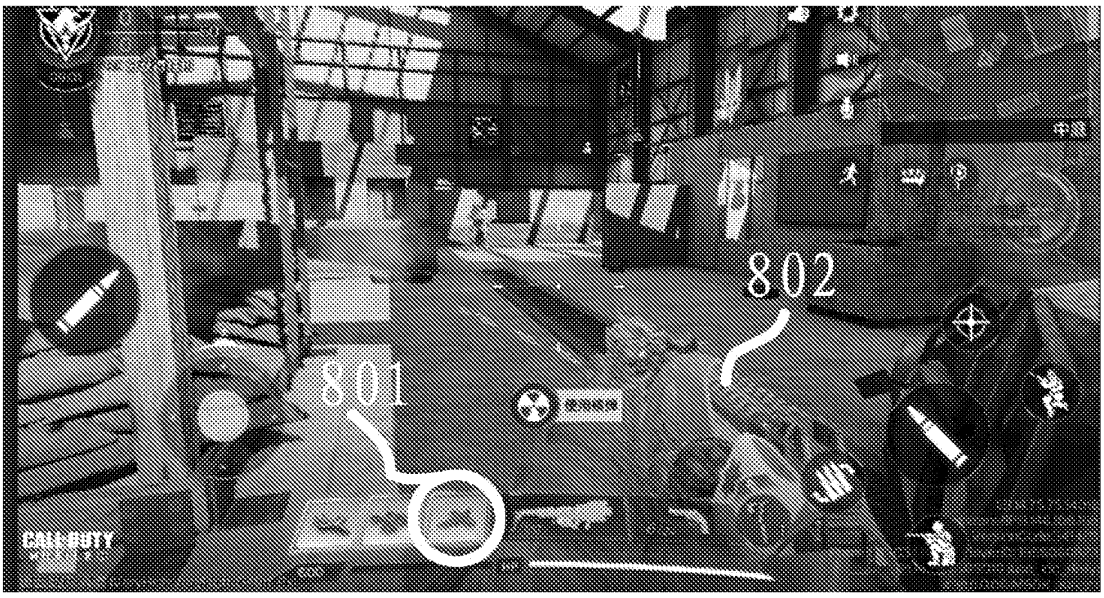


图 8



图 9



图 10

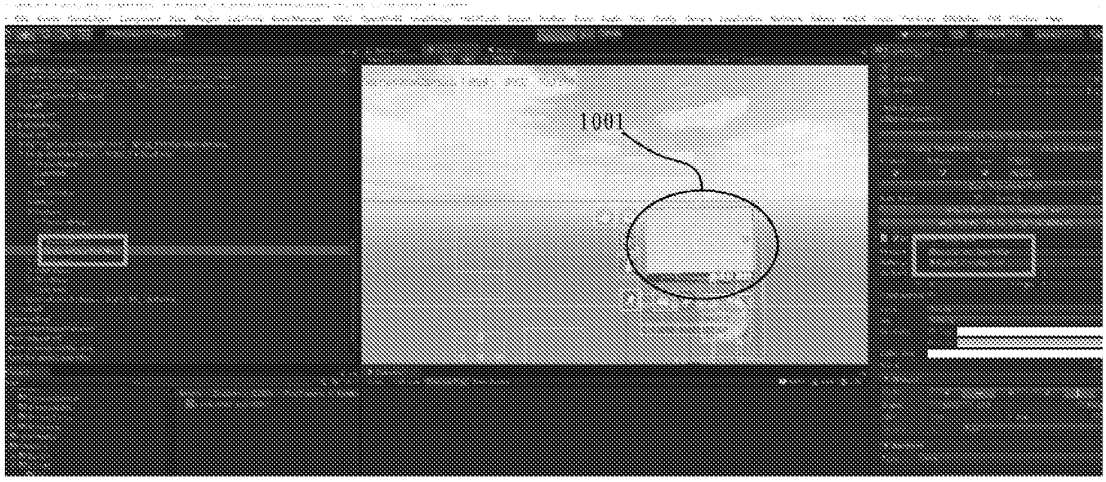


图 11



图 12

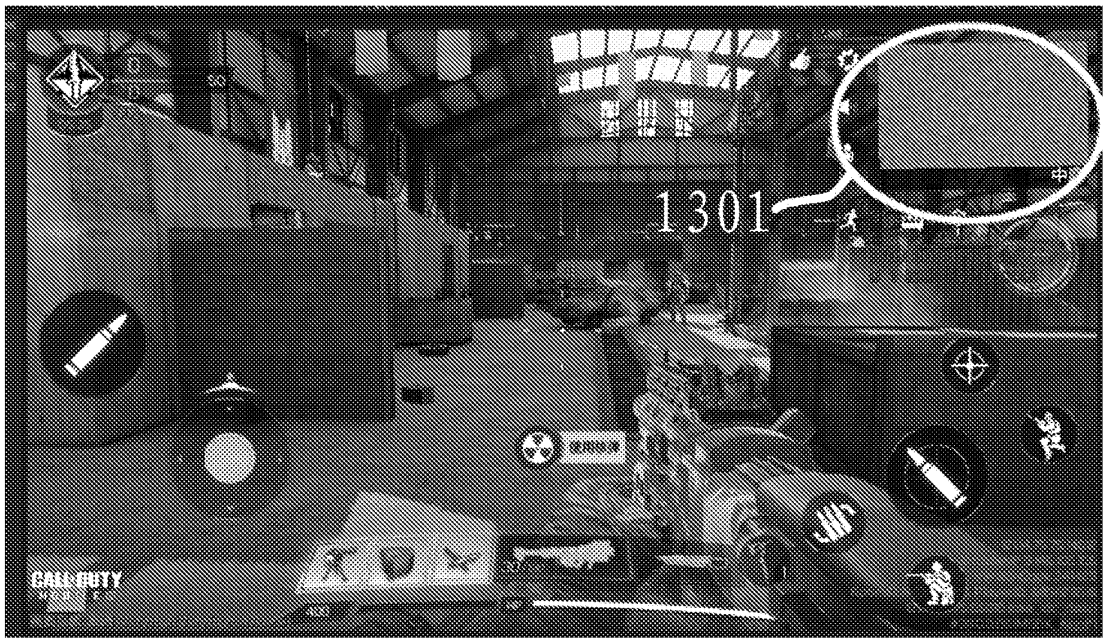


图 13



图 14

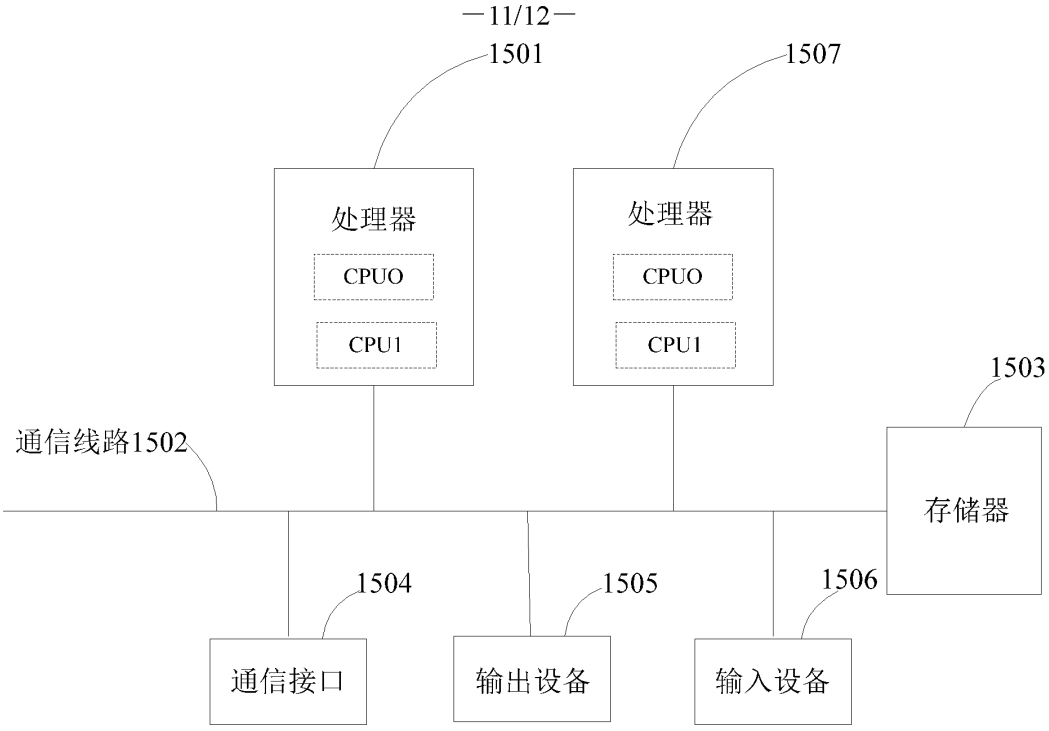

1501
1507
处理器
CPUO
CPU1
处理器
CPUO
CPU1
1503
通信线路1502
存储器
1504
1505
1506
通信接口
输出设备
输入设备

图 15

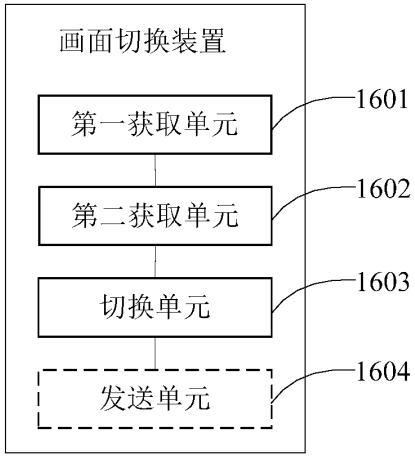

画面切换装置
第一获取单元
1601
第二获取单元
1602
切换单元
1603
发送单元
1604

图 16

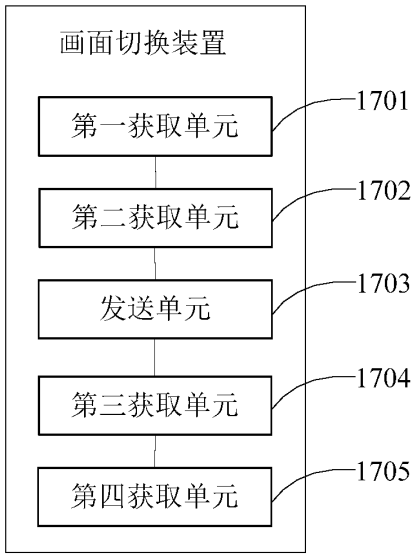

画面切换装置
第一获取单元
1701
第二获取单元
1702
发送单元
1703
第三获取单元
1704
第四获取单元
1705

图 17

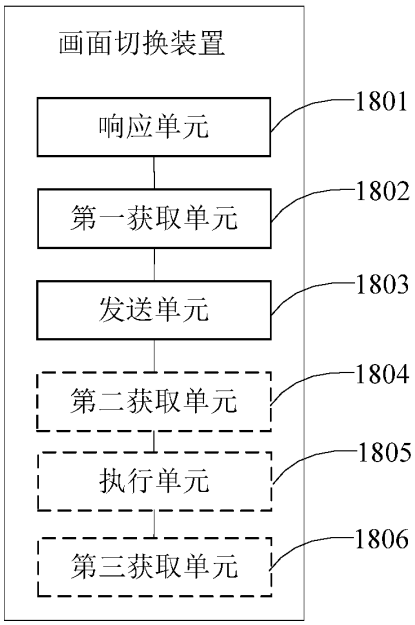

画面切换装置
响应单元
1801
第一获取单元
1802
发送单元
1803
第二获取单元
1804
执行单元
1805
第三获取单元
1806

图 18