

权利要求书

- 1.一种配置视频特效方法,包括:
- 响应于用户的第一设置操作,在第一特效事件组合中添加变量更新节点;
- 5 所述变量更新节点上设置有针对目标变量的更新方式;
- 响应于用户的第二设置操作,在第二特效事件组合中添加变量触发节点;
- 所述变量触发节点上设置有针对所述目标变量的判断条件;
- 根据所述第一特效事件组合和所述第二特效事件组合,生成视频特效的配置文件;
- 10 其中,所述配置文件用于指示在目标视频上展现所述视频特效;在所述视频特效的展现过程中,在所述第一特效事件组合执行至满足所述变量更新节点的情况下按照所述更新方式对所述目标变量进行更新,在所述目标变量满足所述判断条件的情况下触发所述第二特效事件组合以所述变量触发节点为起点执行。
- 15 2.根据权利要求 1 所述的配置视频特效方法,其中,在所述视频特效的展现过程中,若所述目标变量发生了更新,判断所述目标变量是否满足所述判断条件。
- 3.根据权利要求 1 或 2 所述的配置视频特效方法,还包括:
- 响应于用户的第三设置操作,在所述第一特效事件组合中添加触发动作
- 20 节点;所述触发动作节点是所述变量更新节点的前一个节点。
- 4.根据权利要求 1-3 任一项所述的配置视频特效方法,其中,所述更新方式为:将所述目标变量设定为第一固定值。
- 5.根据权利要求 1-3 任一项所述的配置视频特效方法,其中,所述更新方式为:对所述目标变量累加或累减第二固定值。
- 25 6.根据权利要求 1-5 任一项所述的配置视频特效方法,其中,所述判断条件为:所述目标变量在预设数值范围内。
- 7.根据权利要求 1-3 任一项所述的配置视频特效方法,其中,
- 在所述视频特效的展现过程中,若所述目标变量发生了更新,对更新后的所述目标变量进行显示。
- 30 8.一种配置视频特效装置,包括:

变量更新模块，用于响应于用户的第一设置操作，在第一特效事件组合中添加变量更新节点；所述变量更新节点上设置有针对目标变量的更新方式；

变量触发模块，用于响应于用户的第二设置操作，在第二特效事件组合中添加的变量触发节点；所述变量触发节点上设置有针对所述目标变量的判断条件；

配置模块，用于根据所述第一特效事件组合和所述第二特效事件组合，生成视频特效的配置文件；

其中，所述配置文件用于指示在目标视频上展现所述视频特效；在所述视频特效的展现过程中，在所述第一特效事件组合执行至满足所述变量更新节点的情况下按照所述更新方式对所述目标变量进行更新，在所述目标变量满足所述判断条件的情况下触发所述第二特效事件组合以所述变量触发节点为起点执行。

9.一种计算机设备，包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序，其中，所述处理器执行所述程序时实现如权利要求 1-7 任一项所述的配置视频特效方法的步骤。

10.一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-7 任一项所述配置视频特效方法的步骤。