

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2024 年 7 月 4 日 (04.07.2024)



(10) 国际公布号
WO 2024/139789 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01) A63F 13/67 (2014.01)

中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路
腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/131152

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路1号
学院国际大厦7层, Beijing 100083 (CN)。

(22) 国际申请日: 2023 年 11 月 13 日 (13.11.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202211736953.5 2022年12月30日 (30.12.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 谢琳滢(XIE, Linying); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。潘佳琦(PAN, Jiaqi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。杨泽锋(YANG, Zefeng);

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚

(54) Title: INFORMATION DISPLAY METHOD AND APPARATUS, AND STORAGE MEDIUM AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 信息显示方法、装置和存储介质及电子设备

在第一虚拟对象参与虚拟游戏任务运行的过程中, 显示功能交互按钮, 其中, 所述功能交互按钮用于触发所述第一虚拟对象使用目标功能, 所述目标功能时至少有两个等级状态, 所述至少两个等级状态包括所述第一等级状态和所述第二等级状态

S202

显示所述目标功能的等级信息, 并显示所述目标功能的进度信息, 其中, 所述等级信息用于表示所述目标功能当前所处的等级状态, 所述进度信息用于表示所述目标功能当前所处的等级状态对应的第一使用进度

S204

在所述第一使用进度满足所述等级状态对应的升级条件的情况下, 显示所述目标功能对应的更新后的等级信息和更新后的进度信息, 其中, 所述更新后的等级信息用于表示所述目标功能当前所处的第二等级状态, 所述更新后的进度信息用于表示所述目标功能当前所处的第二等级状态对应的第二使用进度

S206

图 2

- S202 During the running process of a virtual game task in which a first virtual object participates, display a function interaction button, wherein the function interaction button is used for triggering the first virtual object to use a target function, the target function corresponds to at least two level states, and the at least two level states comprise a first level state and a second level state
- S204 Display level information of the target function, and display progress information of the target function, wherein the level information is used for representing that the target function is currently in the first level state, and the progress information is used for representing a first usage progress corresponding to the target function that is in the first level state
- S206 When the first usage progress meets an upgrade condition corresponding to the first level state, display updated level information and updated progress information, which correspond to the target function, wherein the updated level information is used for representing that the target function is currently in the second level state, and the updated progress information is used for representing a second usage progress corresponding to the target function that is in the second level state

(57) Abstract: Disclosed in the present application are an information display method and apparatus, and a storage medium and an electronic device. The method comprises: during the running process of a virtual game task in which a first virtual object participates, displaying a function interaction button, wherein the function interaction button is used for triggering the first virtual object to use a target function, the target function corresponds to at least two level states, and the at least two level states comprise a first level state and a second level state; displaying level information of the target function, and displaying progress information of the target function, wherein the level information is used for representing that the target function is currently in the first level state, and the progress information is used for representing a first usage progress corresponding to the target function that is in the first level state; and when the first usage progress meets an upgrade condition corresponding to the first level state, displaying updated level information and updated progress information.

[见续页]

(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本申请公开了一种信息显示方法、装置和存储介质及电子设备。其中, 该方法包括: 在第一虚拟对象参与的虚拟游戏任务运行的过程中, 显示功能交互按钮, 其中, 功能交互按钮用于触发第一虚拟对象使用目标功能, 目标功能对应至少有至少两个等级状态, 所述至少两个等级状态包括第一等级状态和第二等级状态; 显示目标功能的等级信息, 并显示所述目标功能的进度信息, 其中, 等级信息用于表示目标功能当前处于第一等级状态, 进度信息用于表示处于第一等级状态的目标功能对应的第一使用进度; 在第一使用进度满足第一等级状态对应的升级条件的情况下, 显示更新后的等级信息和更新后的进度信息。