

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2024年1月18日(18.01.2024)



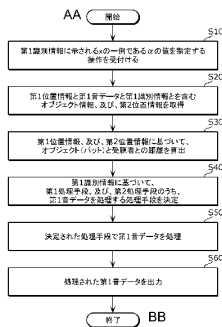
(10) 国際公開番号

WO 2024/014390 A1

- (51) 国際特許分類:
H04S 7/00 (2006.01) H04R 3/00 (2006.01) イート 450, ウェスト 190 ストリート 2050 California (US).
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2023/025120 (72) 発明者: 宇佐見 陽(USAMI, Hikaru); 〒5718501 大阪府門真市大字門真1006番地 パナソニックホールディングス株式会社内 Osaka (JP). 石川 智一(ISHIKAWA, Tomokazu). 榎本 成悟(ENOMOTO, Seigo). 中橋 康太(NAKAHASHI, Kota). 江原 宏幸(EHARA, Hiroyuki). 山田 摩里子(YAMADA, Mariko). 宮阪 修二(MIYASAKA, Shuji).
- (22) 国際出願日: 2023年7月6日(06.07.2023)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
63/388,740 2022年7月13日(13.07.2022) US
63/417,389 2022年10月19日(19.10.2022) US
63/417,397 2022年10月19日(19.10.2022) US
63/457,495 2023年4月6日(06.04.2023) US
63/459,335 2023年4月14日(14.04.2023) US
- (71) 出願人: パナソニック インテレクチュアル プロパティ コーポレーション オブ アメリカ(PANASONIC INTELLECTUAL PROPERTY CORPORATION OF AMERICA) [US/US]; 90504 カリフォルニア州, トーランス, ス
- (74) 代理人: 新居 広守, 外 (NII, Hiromori et al.); 〒5320011 大阪府大阪市淀川区西中島5丁目3番10号タナカ・イトーピア新大阪ビル6階新居国際特許事務所内 Osaka (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC,

(54) Title: ACOUSTIC SIGNAL PROCESSING METHOD, INFORMATION GENERATION METHOD, COMPUTER PROGRAM AND ACOUSTIC SIGNAL PROCESSING DEVICE

(54) 発明の名称: 音響信号処理方法、情報生成方法、コンピュータプログラム、及び、音響信号処理装置



S10 Receive operation specifying value of α , which is one example of x which is expressed in first identification information
S20 Acquire object information including first location information, first sound data and first identification information, and second location information
S30 Calculate distance between object (bat) and listener on basis of first location information and second location information
S40 Determine processing means for processing first sound data from among first processing means and second processing means on basis of first identification information
S50 Process first sound data via determined processing means
S60 Output processed first sound data
AA Start
BB End

(57) Abstract: This acoustic signal processing method comprises: a first acquisition step for acquiring object information which includes first location information expressing the location of an object in a virtual space, first sound data expressing a first sound caused by the object, and first identification information expressing a processing means for the first sound data, and second location information which expresses the location of the listener; a first calculation step for calculating the distance between the object and the listener on the basis of the first location information included in the acquired object information, and the acquired second location information; a determination step for determining the processing means for processing the first sound data from among a first processing means for performing volume processing corresponding to the calculated distance and a second processing means for performing volume processing corresponding to a distance calculated by a method which differs from that of the first processing means, on the basis of the first identification information included in the acquired object information; a first processing step for processing the first sound data via the determined processing means; and a first output step for outputting the processed first sound data.

[続葉有]

EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR,
HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG,
KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU,
LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY,
MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK,
SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

- 国際調査報告 (条約第21条(3))
- 補正された請求の範囲 (条約第19条(1))

(57) 要約: 音響信号処理方法は、仮想空間におけるオブジェクトの位置を示す第1位置情報とオブジェクトに起因する第1音を示す第1音データと第1音データに対する処理手段を示す第1識別情報とを含むオブジェクト情報、及び、受聴者の位置を示す第2位置情報を取得する第1取得ステップと、取得されたオブジェクト情報が含む第1位置情報、及び、取得された第2位置情報に基づいて、オブジェクトと受聴者との距離を算出する第1算出ステップと、取得されたオブジェクト情報が含む第1識別情報に基づいて、算出された距離に応じた音量の処理をする第1処理手段、及び、第1処理手段とは異なる態様で算出された距離に応じた音量の処理をする第2処理手段のうち、第1音データを処理する処理手段を決定する決定ステップと、決定された処理手段で第1音データを処理する第1処理ステップと、処理された第1音データを出力する第1出力ステップと、を含む。