

媒体内容播放方法、装置、设备、存储介质和程序产品

本申请要求于 2022 年 09 月 06 日递交的中国专利申请第 202211084439.8 号的优先权,在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开的实施例涉及一种媒体内容播放方法、装置、设备、存储介质和程序产品。

背景技术

随着网络视听技术的不断发展,短视频在网络流量的推动下获得了快速发展,基于视频进行互动的视频社交软件已逐渐成为人们日常生活中的常用社交软件之一,其用户规模也在不断扩大,因此如何提升视频观看的用户观看效率成为亟待解决的问题。

发明内容

为了解决上述技术问题,本公开实施例提供了一种媒体内容播放方法、装置、设备、存储介质和程序产品,在由第一播放模式切换到第二播放模式后,在第二播放模式持续时长内,通过相应的媒体内容切换指令,连续播放媒体内容合集集中的多个媒体内容,方便用户在第二播放模式下对合集内容进行深度消费,提升用户的使用效率。

第一方面,本公开实施例提供一种媒体内容播放方法,包括:

在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容;

在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下,响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作,确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集;

在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容;

在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

第二方面，本公开实施例提供一种媒体内容播放装置，包括：

第一展示模块，用于在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；

关联媒体内容子集确定模块，用于在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；

第二展示模块，用于在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；

第三展示模块，用于在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如上述第一方面中任一项所述的媒体内容播放方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如上述第一方面中任一项所述的媒体内容播放方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，该计算机程序产品包括计算机程序或指令，该计算机程序或指令被处理器执行时实现如上述第一方面中任一项所述媒体内容播放方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1是本公开实施例的一种媒体内容播放的场景示意图；

图2为本公开实施例中的一种媒体内容播放方法的流程示意图；

图3a为本公开实施例中的以第一播放模式下内容展示页面的示意图；

图3b为本公开实施例中的以第二播放模式下内容展示页面的示意图；

图4为本公开实施例中的另一种以第二播放模式下内容展示页面的示意图；

图5为本公开实施例中的一种媒体内容播放装置的结构示意图；
以及

图6为本公开实施例中的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相

关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

对本公开实施例进行进一步详细说明之前，对本公开实施例中涉及的名词和术语进行说明，本公开实施例中涉及的名词和术语适用于如下的解释。

响应于，用于表示所执行的操作所依赖的条件或者状态，当满足所依赖的条件或状态时，所执行的一个或多个操作可以是实时的，也可以具有设定的延迟；在没有特别说明的情况下，所执行的多个操作不存在执行先后顺序的限制。

目前，当用户在例如手机、平板电脑、笔记本电脑等移动终端或其他电子设备上通过视频社交软件发布或观看短视频时，不同用户之间可以通过该视频社交软件实现社交互动。例如，用户可以通过视频社交软件将制作的短视频上传并发布，也可以通过视频社交软件观看其他用户发布的短视频，并对短视频进行例如点赞、评论、转发等操作，从而实现与其他用户之间的社交互动。

在使用视频社交软件观看视频时，通常有两种播放模式，第一播放模式是在播放视频的同时，在内容展示页面上显示该视频的相关信息，例如：发布者头像、点赞控件、评论控件、转发控件、背景音乐信息等等。但是，由于第一播放模式下，由于内容展示页面显示的视频相关信息较多，可能会影响用户的观看效率，例如：交互控件遮挡住视频中的关键信息。为了提高用户的使用效率，第二播放模式应用而生，在第二播放模式下，在内容展示页面中会隐藏一部分交互控件，

例如在保持第一播放模式下媒体内容画面的显示位置和大小情况下隐藏点赞、评论、作者头像等交互控件，以达到全屏播放的效果。

合集可以为内容相关联的多个媒体内容，或者同一作者发布的多个相关联的媒体内容等。相关技术中，例如视频A和视频B是视频合集集中的两段视频。在以第一播放模式播放视频A时，如果用户想要达到全屏播放的效果，可以执行第二播放模式开启操作，然后以第二播放模式播放视频A。在第二播放模式下，如果A播放完毕之后，没有返回第一播放模式，则会以第二播放模式循环播放视频A。而如果A播放完毕之后，如果用户对当前视频所在的合集感兴趣，需要用户手动返回第一播放模式，获取到视频合集集中的视频B，此时如果用户还想以全屏模式播放，则还需要执行第二播放模式开启操作，然后以第二播放模式播放视频B。整个操作流程繁琐且复杂。

为了解决上述技术文本，本公开实施例提供了一种媒体内容播放方法，在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；在第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；在内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；在第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容。其中，与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集可以为合集中与当前第一媒体内容排序接近的多个媒体内容。

当用户进入第二播放模式进行媒体内容全屏沉浸式观看，则用户可能对当前视频有深度消费的意愿，本公开实施例通过由第一播放模式切换到第二播放模式后，在第二播放模式持续时长内，通过相应的媒体内容切换指令，连续播放媒体内容合集集中的多个媒体内容，方便用户在第二播放模式下对合集内容进行深度消费，提升用户的使用效率。

下面，将参考附图详细地说明本公开的实施例。应当注意的是，不同的附图中相同的附图标记将用于指代已描述的相同的元件。

图1为一种可用于实施本公开实施例提供的媒体内容播放方法的系统。如图1所示，该系统100可以包括多个用户终端110、网络120、服务器130以及数据库140。例如，该系统100可以用于实施本公开任一实施例所述的媒体内容播放方法。

可以理解的是，用户终端110可以是能够执行数据处理的任何其他类型的电子设备，其可以包括但不限于：移动手机、站点、单元、设备、多媒体计算机、多媒体平板、互联网节点、通信器、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、个人通信系统(PCS)设备、个人导航设备、个人数字助理(PDA)、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者其任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。

用户可以通过安装在用户终端110上的应用程序进行操作，应用程序通过网络120将用户行为数据传输给服务器130，用户终端110还可以通过网络120接收服务器130传输的数据。本公开的实施例对于用户终端110的硬件系统以及软件系统没有限制，例如，用户终端110可以是基于ARM, X86等处理器，可以具备例如摄像头、触摸屏、麦克风等输入/输出设备，可以运行有Windows, iOS, Linux, Android, 鸿蒙OS等操作系统。

如用户终端110上的应用程序可以是短视频社交应用程序，例如基于视频、图片、文本等多媒体资源的短视频社交应用程序。以基于视频、图片、文本等多媒体资源的短视频社交应用程序为例，用户可以在用户终端110上通过该短视频社交应用程序进行视频发布，同时也可以观看或浏览其他用户发布的视频等，并可以进行例如点赞、评论、转发等操作。

用户终端110可以通过运行进程或线程的方式实施本公开实施例提供的媒体内容播放方法。在一些示例中，用户终端110可以利用其内置的应用程序执行媒体内容播放方法。在另一些示例中，用户终端110可以通过调用用户终端110外部存储的应用程序执行媒体内容播放方法。

网络120可以是单个网络，或至少两个不同网络的组合。例如，网络120可以包括但不限于局域网、广域网、公用网络、专用网络等中的一种或几种的组合。网络120可以是诸如因特网的计算机网络和/或各种电信网络(例如3G/4G/5G移动通信网、WIFI、蓝牙、ZigBee等)，本公开的实施例对此不作限制。

服务器130可以是一个单独的服务器，或一个服务器群组，或云服务器，服务器群组内的各个服务器通过有线的或无线的网络进行连接。一个服务器群组可以是集中式的，例如数据中心，也可以是分布式的。服务器130可以是本地的或远程的。服务器130可以通过有线的或无线的网络与用户终端110进行通信。本公开的实施例对于服务器130的硬件系统以及软件系统不作限制。

数据库140可以泛指具有存储功能的设备。数据库140主要用于存储用户终端110和服务器130在工作中所利用、产生和输出的各种数据。例如，以用户终端110上的应用程序为上述基于视频、图片、音频等多媒体资源的媒体内容播放应用程序为例，数据库140所存储的数据可以包括用户通过用户终端110上传的例如视频、音频等资源数据，以及例如点赞、评论等互动操作数据等。

数据库140可以是本地的或远程的。数据库140可以包括各种存储器、例如随机存取存储器(Random Access Memory, RAM)、只读存储器(Read Only Memory, ROM)等。以上提及的存储设备只是列举了一些例子，该系统100可以使用的存储设备并不局限于此。本公开的实施例对于数据库140的硬件系统以及软件系统不作限制，例如，可以是关系型数据库或非关系型数据库。

数据库140可以经由网络120与服务器130或其一部分相互连接或通信，或直接与服务器130相互连接或通信，或是上述两种方式的结合。

在一些示例中，数据库140可以是独立的设备。在另一些示例中，数据库140也可以集成在用户终端110和服务器130中的至少一个中。例如，数据库140可以设置在用户终端110上，也可以设置在服务器130上。又例如，数据库140也可以是分布式的，其一部分设置在用户终

端110上，另一部分设置在服务器130上。

图2为本公开实施例中的一种媒体内容播放方法的流程图，本实施例可适用于视频播放的情况，该方法可以由媒体内容播放装置执行，该媒体内容播放装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，该媒体内容播放方法可由图1中所述的用户终端110执行。

如图2所示，本公开实施例提供的媒体内容播放方法主要包括步骤S100-S400。

S100、在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容。

其中，媒体内容可以为图片、视频、直播等多媒体资源，其中，第一媒体内容是内容展示页面中以第一播放模式正在展示的媒体内容。内容展示页面可以为用户终端110上的社交应用程序或软件提供的交互界面，该交互界面可以作为显示界面以用于向用户（也即，用户终端110的使用者）展示媒体内容的可视信息，还可以用于接收用户在交互界面中执行的操作。

在本公开的一个实施方式中，以用户终端110为智能手机或平板电脑为例，内容展示页面可以占据智能手机或平板电脑的全部显示屏幕，换句话说，内容展示页面即为智能手机或平板电脑的整个显示界面。又例如，以用户终端110为笔记本电脑为例，内容展示页面可以占据笔记本电脑的全部显示屏幕，或者也可以仅占据笔记本电脑的部分显示屏幕。例如，以媒体内容是视频为例，视频可以在内容展示页面中进行播放，以使用户通过内容展示页面观看该视频。又例如，以媒体内容为图片为例，一张或多张图片可以在内容展示页面中进行显示，用户可以通过内容展示页面同时浏览或分别浏览各张图片。

在本公开的一个实施方式中，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面包括第一交互控件，其中，所述第一交互控件用于执行第一类型交互操作，所述第一类型交互操作包括针对所述媒体内容或与所述媒体内容关联的用户之间的互动操作。换句话说，不同用户终端110的多个用户（也即，不同用户终端110的多个使用者）之间进行的线上交互操作，以实现多个用户之间的信息交互。例如，该线上交互操作所产生的数据需要被上传并存储至服务器130中，以实现不

同用户终端110以及服务器130之间的数据传输和交互。例如，以将本公开提供的媒体内容播放方法应用于视频社交软件为例，该线上交互操作可以包括用户在通过视频社交软件观看短视频时对视频进行的例如点赞、收藏、评论、转发等操作。

如图3a所示，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面11包括3个第一交互控件，第一交互控件101和第一交互控件103可以用于执行基于视频的第一类型交互操作，例如第一交互控件101和103分别用于执行对视频的点赞和转发操作。第一交互控件102可以用于执行与视频关联的用户之间的互动操作，例如与视频关联的用户可以包括发布该视频的用户（例如视频发布者）、观看该视频的用户等。例如，在内容展示页面11中，通过点击第一交互控件102，可以使内容展示页面11中显示关于该视频的评论区界面，用户可以在评论区界面中与发布该视频的用户或者其他观看该视频的用户通过例如留言的方式进行互动。

在本公开的一个实施方式中，在第一播放模式的情况下，如图3a所示，第一显示模式下内容展示页面11还可以包括不同于第一交互控件101~103的其他交互控件或交互区域，以使得用户能够在第一显示模式下在目标对象展示页面11中进行其他交互操作。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，所述内容展示页面中包括视频信息展示区域，该视频信息展示区域用于展示视频的数据信息，例如包括关于视频的文字说明、视频发布者等与视频有关的数据信息。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，所述内容展示页面中包括音频信息交互区域，音频信息交互区域用于展示关于视频的音频信息。视频的音频信息在音频信息交互区域中以单行文本的形式滚动显示，用户可以通过例如点击该音频信息交互区域，获取关于该视频的全部音频信息。例如，在用户点击该音频信息交互区域后，关于该视频的全部音频信息在内容展示页面中展示。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，所述内容展示页面中包括位置信息交互区域，该位置信息交互区域提供关于视频发布

者的地理位置信息。例如，视频发布者的城市信息可以直接显示在该位置信息交互区域中。用户可以通过例如点击该位置信息交互区域，获取关于该视频发布者的更详细的地理位置信息，例如在用户点击该位置信息交互区域后，该视频发布者的详细地理位置信息会被显示在内容展示页面11中。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，所述内容展示页面中包括视频发布者的个人信息交互区域，该个人信息交互区域提供关于该视频发布者的个人信息。例如，该视频发布者在社交软件中所使用的头像显示在该个人信息交互区域中。用户可以通过例如点击该个人信息交互区域，获取关于该视频发布者的更详细的个人信息。例如，在用户点击该个人信息交互区域后，该视频发布者的详细个人信息会被显示在内容展示页面11中，或者，用户也可以通过点击该个人信息交互区域进入其他关联的展示页面中，以获取关于该视频发布者的详细个人信息。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，在内容展示页面11的底端还包括多个不同的交互控件，例如：“首页”、“朋友”、“+”、“消息”以及“我”等等，以使用户可以通过这些不同的交互控件分别进入该社交软件的其他信息展示页面中。

例如：如图3a所示，在第一播放模式的情况下，所述内容展示页面中的顶部还包括多个不同的交互控件，例如：“直播”、“同城”、“关注”、“推荐”，以使用户可以通过这些不同的交互控件进入该社交软件的其他信息展示页面中。

需要说明的是，在其他一些示例中，第一播放模式下内容展示页面中还可以包括其他交互控件、交互区域或显示信息等，本公开的实施例对此不作具体限制。

如图3a所示，第一媒体内容在内容展示页面中以全屏形式进行展示，则第一交互控件101~103均展示在第一媒体内容画面上。由此可见，第一媒体内容画面的部分区域被第一交互控件101~103遮挡。导致用户无法观看到完整的第一媒体内容画面。

S200、在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响

应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集。

其中，媒体内容合集可以包括同一类型的多个媒体内容的合集。同一类型可以是指媒体内容的主题相同，例如：美食探店类、衣服测评类或者同一部剧集等等。其中，上述媒体内容合集中的媒体内容可以是同一个用户发布的媒体内容，也可以是多个不同用户发布的媒体内容。本公开实施例不做具体限定。其中，第一媒体内容合集是指第一媒体内容所属的合集。

其中，第二媒体内容可以是指第一媒体内容合集中除第一媒体内容外的其他任意一个媒体内容。例如：第一媒体内容合集包括媒体内容A，媒体内容B，媒体内容C。媒体内容A，媒体内容B，媒体内容C属于第一媒体内容合集。如果媒体内容B是第一媒体内容，那么媒体内容A和媒体内容C可以作为第一媒体内容的关联媒体内容子集。

第二播放模式开启操作可以理解为指示用户终端110以第二播放模式展示媒体内容的操作。第二播放模式可以用于实现使内容展示页面由第一播放模式切换至第二播放模式。当用户在内容展示页面进行的第二播放模式开启操作被接收后，第一媒体内容从以第一播放模式在内容展示页面中进行显示，切换到以第二播放模式在内容展示页面中进行显示。

其中，第二播放模式开启操作可以是用户通过例如手指、触控笔等触控方式直接在内容展示页面进行的触控操作，或者也可以是用户通过例如鼠标、键盘等外接输入设备在内容展示页面进行的例如单击或双击等控制操作，本公开的实施例对第二播放模式开启操作的具体实施方式不作限制。

例如，以第二播放模式开启操作为在内容展示页面基于触控点进行的触控操作为例，第二播放模式开启操作可以设置为内容展示页面的触控区域内的一个或多个触控点被触发，或者也可以进一步设置为内容展示页面的触控区域内的一个或多个触控点被触发并按照预设方向或预设路径进行移动。例如，当用户终端110检测到内容展示页

面的触控区域内的一个触控点被触发并按照例如向左、向右、向上或向下的预设方向进行移动时，确定接收到第二播放模式开启操作；或者，当用户终端110检测到内容展示页面的触控区域内的多个触控点被触发并按照彼此背离、彼此靠近或彼此平行的预设方向分别沿多条路径移动时，确定接收到第二播放模式开启操作；或者，当用户终端110检测到内容展示页面的触控区域内的多个触控点被触发并被移动到触控区域中的预设区域内时，确定接收到第二播放模式开启操作。本公开的实施例对触控操作模式下第二播放模式开启操作进行简单说明，具体实施方式不作限制。

在本公开的一个实施方式中，所述确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集，包括：确定并加载所述第一媒体内容合集中包括的第一预设数量的媒体内容，所述第一预设数量的媒体内容包括所述关联媒体内容子集。

其中，第一预设数量可以根据实际情况进行设置，例如：可以设置为6或者8等等。进一步的，如果第一媒体内容合集中包括媒体内容超过第一预设数量，则加载第一预设数量的媒体内容，如果第一媒体内容合集中的媒体内容数量不超过第一预设数量，则加载第一媒体内容合集中的全部媒体内容。例如：假设第一预设数量是8，如果第一媒体内容合集中包括媒体内容是100个，则加载第一媒体内容合集中的8个媒体内容即可。如果第一媒体内容合集中包括媒体内容是6个，则加载第一媒体内容合集中的全部媒体内容，即6个媒体内容。这样，可以使得用户观看第一媒体合集中的其他媒体内容时，快速进行切换，避免了用户观看其他媒体内容时，临时从服务器加载媒体内容导致的卡顿问题。

进一步的，如果第一媒体内容合集中包括媒体内容超过第一预设数量，根据第一媒体内容在第一媒体内容合集中的位置确定需要加载的媒体内容。具体的，第一媒体内容合集中包括媒体内容超过第一预设数量，则加载的媒体内容是与第一媒体内容相邻或者相近的媒体内容。

例如：假设第一预设数量是8，可以加载位于第一媒体内容之前

的4个媒体内容，加载位于第一媒体内容之后的4个媒体内容。进一步的，如果第一媒体内容位于第一媒体内容合集集中的第9位，则加载位于第一媒体内容之前，即位于第5~8位的4个媒体内容，同时，加载位于第一媒体内容之后，即位于第10~13位的4个媒体内容。这样，用户不论是向前切换媒体内容还是向后切换媒体内容，均存在预加载的媒体内容，避免卡顿的问题，增加媒体内容播放的流畅度。

S300、在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，所述第一播放模式可以是指正常播放模式，第二播放模式可以是指全屏播放模式。在第二播放模式持续期间，在内容展示页面中隐藏至少一个第一媒体内容画面上的第一交互控件。例如：将如图3a所示的第一交互控件101~103均隐藏不再显示。以使第一媒体内容画面不被第一交互控件所遮挡，有利于用户可以更加准确且直观地获取第一媒体内容的全部画面信息，并且第二播放模式下第一媒体内容画面区域不变。在第二播放模式下，内容展示页面中还可以包括其他与第一媒体内容相关的数据信息，进而有助于用户快速获取关于第一媒体内容的相关信息并执行相应的交互操作。可以理解的是，当从第一播放模式切换到第二播放模式时，媒体内容画面的位置和大小可以保持不变。

在本公开的一个实施方式中，所述在所述内容展示页面中隐藏至少一个所述第一媒体内容画面上的所述第一交互控件，包括：在所述内容展示页面中隐藏所述第一播放模式下所述第一媒体内容画面上展示的所有组件，所述组件包括所述第一交互控件。

在本公开实施例中，如图3b所示，将如图3a所示的第一交互控件101~103均隐藏不再显示，同时，如图3a所示的视频信息展示区域、音频信息交互区域、位置信息交互区域、个人信息交互区域、在内容展示页面的底端的多个不同的交互控件，以及在内容展示页面的顶部包括的多个不同的交互控件均隐藏不再显示。以使媒体内容画面不被任何交互组件所遮挡，在内容展示页面中全屏展示媒体内容画面，有利于用户可以更加准确且直观地获取第一媒体内容的全部画面信息。

需要说明的是，在第二播放模式下，不论内容展示页面中展示的是第一媒体内容，还是除第一媒体内容之外的其他媒体内容，采用上述显示方式。本公开实施例中，仅以第一媒体内容为例进行说明，而非限定。

在由第一播放模式切换至第二播放模式时，第一媒体内容的显示画面连续播放。例如，在从第一播放模式切换为第二播放模式的过程中，媒体内容的显示状态不发生改变。例如，以媒体内容为视频为例，在显示模式切换过程中，视频的播放状态、暂停状态、播放速率、播放音量、画面清晰度等均不发生改变。例如，对于媒体内容为多张图片的情况，在不同显示模式下可以分别采用在内容展示页面中同时显示多张图片的同步显示方式，以及在内容展示页面中依次显示每张图片的单张显示方式；或者，多张图片在不同显示模式下可以分别采用自动连续播放模式和手动选择播放模式等。

S400、在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

其中，第二播放模式持续时长内可以理解为用户终端110持续采用第二播放模式展示媒体内容，并未切换至其他的播放模式。

其中，所述媒体内容切换指令可以理解为用于指示用户终端切换至其他媒体内容在内容展示页面进行展示的指令。第二媒体内容是指切换后的媒体内容。其中，第二媒体内容由媒体内容切换指令携带的媒体标识确定，媒体内容切换指令携带的媒体标识由用户在内容展示页面中的具体操作确定。

在本公开实施例中，一个媒体内容播放完毕后，自动生成并接收到媒体内容切换指令，以控制用户终端在内容展示页面中展示第二媒体内容。

在本公开实施例中，用户终端检测到对内容展示页面中预设的触发操作后，接收到媒体内容切换指令，响应该媒体内容切换指令，以控制用户终端在内容展示页面中展示第二媒体内容。

本公开实施例提供了一种媒体内容播放方法，包括：在内容展示

页面以第一播放模式展示第一媒体内容；在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容。本公开实施例通过由第一播放模式切换到第二播放模式后，在第二播放模式持续时长内，通过相应的媒体内容切换指令，连续播放媒体内容合集集中的多个媒体内容，方便用户在第二播放模式下对合集内容进行深度消费，提升用户的使用效率。

在上述实施例的基础上，对第二播放模式下的内容展示页面展示的控件进行了进一步的优化，具体如下：

在本公开的一个实施方式中，在所述第二播放模式下，所述内容展示页面包括区别于所述第一交互控件的第二交互控件，所述第二交互控件用于执行第二类型交互操作，所述第二类型交互操作包括对应于所述第二播放模式下的播放属性的调整操作。其中，第二交互控件可以设置在媒体内容画面之外，避免遮挡媒体内容画面。

在本公开实施例中，第二播放模式下内容展示页面中包括第二交互控件且不包括第一交互控件，进而有利于在第一播放模式下和第二播放模式下能够分别实现不同的交互操作，使第一播放模式下和第二播放模式下能够分别向用户提供不同的交互功能，从而更好地满足用户在不同的显示模式下的多样化交互需求。

在本公开实施例中，在第二播放模式下，第二交互控件可以用于执行例如改变媒体内容的显示信息的可调整操作（例如显示位置、显示比例、显示角度等），也可以用于执行在用户终端110上存储媒体内容的部分信息或全部信息等交互操作。例如，该本地交互操作所产生的数据可以不需要上传并存储至服务器130中。例如，以将本公开提供的媒体内容播放方法应用于视频社交软件为例，本地交互操作可以包括用户在通过视频社交软件观看短视频时对视频的播放画面、播放

速率、播放音量等进行的调整操作，或者也可以包括对视频进行的下载、图像截取等获取操作。

例如：如图4所示在第二播放模式下，在内容展示页面中包括第二交互控件201和第二交互控件202，其中，第二交互控件201和第二交互控件202可以用于执行与媒体内容显示信息的调整操作，例如第二交互控件201是播放速率调整控件，在内容展示页面中，通过点击第二交互控件201，可以使内容展示页面中显示多个与该视频相关的播放速率区域，用户可以在评播放速率区域中选择相应的播放速率，以控制媒体内容的播放速率。第二交互控件202是暂停控件，在内容展示页面播放媒体内容的情况下，点击第二交互控件202，可以使内容展示页面暂停播放媒体内容，在内容展示页面暂停播放媒体内容的情况下，点击第二交互控件202，可以使内容展示页面继续播放媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，所述在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容，包括：在所述内容展示页面中显示与所述关联媒体内容子集对应的第二预设数量的媒体内容标识，所述媒体内容标识的显示顺序由其对应的媒体内容在所述第一媒体内容合集集中的顺序确定。

其中，所述第二预设数量可以根据实际情况进行设置，第二预设数量和第一预设数量可以相同，也可以不相同，本公开实施例不再具体限定。如图4所示，本公开实施例中，以第二预设数量是6为例进行展示。其中，所述媒体内容标识可以用于以聚合的形式展示与第一媒体内容关联的媒体内容合集集中的其他媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，如果媒体内容合集中包括的媒体内容小于第二预设数量，则在内容展示页面中包括的媒体内容标识的数量是媒体内容合集中包括的媒体内容的实际数量。例如：媒体内容合集中只包括上下两集媒体内容，那么在内容展示页面中仅仅展示两个媒体内容标识。在第二播放模式下，在内容展示页面中，以聚合的形式展示多个媒体内容标识，以提示用户可以在第二播放模式下进行媒体内容的切换，以提高用户的使用效率。

在本公开的实施例中，所述多个媒体内容标识在内容展示页面的底端，在第二交互控件的上方进行展示，以尽可能少的减少对媒体内容画面的遮挡。

进一步的，如果用户终端在预设时长内，没有检测到用户对内容展示页面的操作，可以隐藏内容展示页面中的第二交互控件和媒体内容标识。用户终端检测到用户对内容展示页面的点击操作后，再内容展示页面中展示第二交互控件和媒体内容标识，以方便用户进行操作。

在本公开的一个实施方式中，按照媒体内容在媒体内容合集集中的顺序在内容展示页面的底部从左到右依次展示其对应的媒体内容标识。

例如：如图4所示，媒体内容标识1-6分别对应媒体内容A~F，媒体内容A~F是媒体内容合集中按照先后顺序依次排列的6个媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，如图4所示，在所述内容展示页面还包括第二播放模式关闭控件，其中，第二播放模式关闭控件可以用于响应用户的触发操作，关闭第二播放模式，开启第一播放模式。换句话说，用户终端检测到对第二播放模式关闭控件的触发操作后，以第一播放模式在内容展示媒体内容。

在上述实施例的基础上，本公开实施例中进一步优化了接收到媒体内容切换指令的方法。

在本公开的一个实施方式中，所述接收到媒体内容切换指令，包括：响应于所述第一媒体内容播放完成指令后，生成并接收到媒体内容切换指令。

在本公开实施例中，在用户终端检测到第一媒体内容播放完成后，生成并接收到第一媒体内容播放完成指令，响应于所述第一媒体内容播放完成指令后，生成并接收到媒体内容切换指令。其中，检测到第一媒体内容播放完成后，可以包括检测第一媒体内容的播放时长等于第一媒体内容的总时长。此时，该接收到媒体内容切换指令对应的第二媒体内容是位于第一媒体内容之后，且与第一媒体内容相邻的媒体内容。

例如：第一媒体内容的总时长为3分钟，检测到第一媒体内容播

放时长为3分钟后，自动生成媒体内容切换指令，响应于该媒体内容切换指令，播放第一媒体内容之后的第二媒体内容，例如：第一媒体内容位于第一媒体内容合集集中的第9位，则位于第一媒体内容合集集中的第10位的媒体内容为第二媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，所述接收到媒体内容切换指令，包括：响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到媒体内容切换指令。

其中，触发操作可以是用户通过例如手指、触控笔等触控方式直接在内容展示页面进行的触控操作，或者也可以是用户通过例如鼠标、键盘等外接输入设备在内容展示页面进行的例如单击或双击等控制操作，本公开的实施例对触发操作的具体实施方式不作限制。

在本公开的一个实施方式中，所述响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到媒体内容切换指令，包括：所述响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作，接收到媒体内容切换指令。

在本公开实施例中，第一预设方向为横向，所述横向是指平行于内容展示页面顶部和底部的方向，即水平方向。在内容展示页面的第一预设方向的滑动操作，包括：在内容展示页面的横向向左的滑动操作，或者，在内容展示页面的横向向右的滑动操作。其中，横向向左的滑动操作，接收到的媒体内容切换指令用于指示将第一媒体内容的前一个媒体内容作为第二媒体内容；横向向右的滑动操作，接收到的媒体内容切换指令用于指示将第一媒体内容的后一个媒体内容作为第二媒体内容。

例如：当用户终端检测到在内容展示页面向右的滑动操作时，将第一媒体内容的后一个媒体内容作为第二媒体内容，并在内容展示页面进行展示。当用户终端检测到在内容展示页面向左的滑动操作时，将第一媒体内容的前一个媒体内容作为第二媒体内容，并在内容展示页面进行展示。

在本公开的一个实施方式中，所述响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到媒体内容切换指令，包括：响应于对所述内容展示页面中包括的媒体内容标识的触发操作，接收到媒体内容切换指令，

其中,所述媒体内容标识与所述第一媒体内容合集中的媒体内容对应。

在本公开实施例中,对媒体内容标识的触发操作可以是指对媒体内容标识的点击操作。进一步的,媒体内容标识还可以用于响应于用户的触发操作,切换至对应的媒体内容。具体的,在内容展示页面中,通过点击媒体内容标识,可以在内容展示页面中展示媒体内容标识对应的第二媒体内容。例如:在内容展示页面展示媒体内容A的过程中,用户终端检测到用户对媒体内容标识6的触发操作,则获取媒体内容标识6对应的媒体内容F,并以第二播放模式在内容展示页面展示媒体内容F。这样,可以通过对媒体内容标识的触发操作,在内容展示页面中展示对应的媒体内容,以使用户方便快捷的切换至想要观看的媒体内容。

在上述实施例的基础上,本公开实施例对媒体内容标识进行进一步的优化。

在本公开的一个实施方式中,所述媒体内容标识用于显示其对应的媒体内容的播放进度。

其中,在媒体内容标识上以进度条的形式表示其对应媒体内容的播放进度。其中,进度条的长度由媒体内容的已播放时长确定。具体的,进度条与媒体内容标识总长度的比值和媒体内容的已播放时长与媒体内容总时长的比值相同。例如:如图4所示,媒体内容标识1与媒体内容A相对应。如果媒体内容A的总时长是4分钟,已播放时长是1分钟,那么进度条占据整个媒体内容标识的四分之一。

在本公开的实施例中,随着媒体内容已播放时长的不断增加,进度条占据整个媒体内容标识的比例不断增加。这样,可以使用户方便得看到媒体内容的播放进度,以辅助用户进行选择。

在本公开的一个实施方式中,在内容展示页面中由第一媒体内容切换至第二媒体内容进行展示时,第一媒体内容处于暂停状态。即如果在内容展示页面中再由第二媒体内容切换至第一媒体内容,则第一媒体内容以续播的形式进行播放。例如:在内容展示页面中,第一媒体内容播放了1分3秒后,用户对内容展示页面进行触发操作,切换至第二媒体内容,在内容展示页面中展示第二媒体内容的过程中,用户

终端再次检测到对内容展示页面的触发操作,由第二媒体内容切换至第一媒体内容,那么在内容展示页面中从1分3秒开始播放第一媒体内容。

在上述实施例的基础上,内容展示页面中由第一媒体内容切换至第二媒体内容后,第一媒体内容处于暂停状态,此时,第一媒体内容对应的媒体内容标识中的进度条也处于暂停状态。当再次切换回第一媒体内容后,第一媒体内容续播,其对应的进度条再次跟随播放时长进行变化。

在本公开的一个实施方式中,在所述内容展示页面中显示的媒体内容是目标媒体内容标识对应的媒体内容时,响应于接收到媒体内容标识更新指令,获取并显示新的媒体内容标识;其中,所述目标媒体内容标识是当前所述内容展示页面中的首个媒体内容标识,或者,当前所述内容展示页面中的最后一个媒体内容标识;其中,所述接收到媒体内容标识更新指令,包括:响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作,接收到媒体内容标识更新指令;或者接收到目标媒体内容标识对应的媒体内容播放完成指令后,生成并接收到媒体内容标识更新指令。

在本公开实施例中,在第二播放模式下,如果用户终端检测到媒体内容展示页面中展示的目标媒体内容是最后一个媒体内容标识对应的媒体内容,并且,检测目标媒体内容播放完毕后,自动生成并接收媒体内容标识更新指令,获取并显示新的媒体内容标识。

例如:如图4所示,媒体内容标识6是内容展示页面中的最后一个媒体内容标识,如果内容展示页面中正在播放的媒体内容是媒体内容标识6对应的媒体内容F,用户终端检测到媒体内容F播放完毕之后,用户终端自动生成并接收媒体内容标识更新指令,获取媒体内容F之后的媒体内容G对应的媒体内容标识7,并在内容展示页面中显示媒体内容标识7。

在本公开实施例中,在第二播放模式下,如果用户终端检测到媒体内容展示页面中展示的目标媒体内容是最后一个媒体内容标识对应的媒体内容,并且,检测在内容展示页面的执行横向向左的滑动操

作，接收媒体内容标识更新指令，获取并显示新的媒体内容标识。

例如：如图4所示，媒体内容标识6是内容展示页面中的最后一个媒体内容标识，如果内容展示页面中正在播放的媒体内容是媒体内容标识6对应的媒体内容F，用户终端检测到检测在内容展示页面的执行横向向左的滑动操作，接收媒体内容标识更新指令，获取媒体内容F之后的媒体内容G对应的媒体内容标识7，并在内容展示页面中显示媒体内容标识7。

进一步，在本公开实施例中，在内容展示页面中显示媒体内容标识7的过程中，控制内容展示页面中的其他媒体内容标识（如图4中所示媒体内容标识2-6）依次向左移动一位，同时在内容展示页面中不再显示媒体内容标识1。

在本公开实施例中，在第二播放模式下，如果用户终端检测到媒体内容展示页面中展示的目标媒体内容是第一个媒体内容标识对应的媒体内容，则获取并显示第一个媒体内容标识对应的媒体内容之前的媒体内容对应的媒体内容标识。具体实现方式，与上述实施例中提供的目标媒体内容是最后一个媒体内容标识的实现方式相同，具体可参照上述实施例中的描述，本公开实施例中不再具体限定。

在本公开实施中，如果目标媒体内容是媒体内容合集中的第一媒体内容或者是媒体内容合集中的最后一个媒体内容，则不再获取并显示新的媒体内容标识。

在本公开的一个实施方式中，还包括：在所述当前媒体内容合集中已加载未播放的媒体内容数量小于第三预设数量时，从所述当前媒体内容合集中加载第四预设数量的媒体内容。

其中，所述第三预设数量小于第一数量，且所述第三预设数量小于第四预设数量。所述第四预设数量可以与第一预设数量相同，也可以与第一预设数量不同，本公开实施例中不再具体限定。

其中，当前媒体内容合集是第二播放模式下，内容展示页面中播放的当前媒体内容所属的媒体内容合集。在本公开实施例中，以第三预设数量是3，第四预设数量是7为例进行说明。

例如：内容展示页面由第一播放模式切换到第二播放模式时，加

载了第一预设数量（8个）的媒体内容，随着用户终端以第二播放模式不断的播放媒体内容，已加载未播放的媒体内容不断减少。当已加载未播放的媒体内容小于3个时，触发媒体内容加载请求，向服务器请求加载7个媒体内容。这样，以预先加载的方式进行播放，可以避免发生卡顿问题。

在上述实施例的基础上，本公开实施例中提供了一种媒体内容合集的切换方式。

在本公开的一个实施方式中，还包括：在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体合集切换指令，确定所述媒体合集切换指令对应的第二媒体内容合集；获取所述第二媒体内容合集中包括的第三媒体内容；在所述内容展示页面中展示第三媒体内容。

其中，第二媒体内容合集是指除第一媒体内容合集之外的其他媒体内容合集。其中，第三媒体内容可以是第二媒体内容合集中的任意一个媒体内容。可选的，第三媒体内容可以是第二媒体内容合集中的第一个媒体内容，也可以是用户前一次退出用户终端时，在第二媒体内容合集观看的最后一个媒体内容。其中，所述媒体合集切换指令可以理解为用户终端切换至其他媒体合集的指令。

在本公开实施例中，在第一媒体内容合集中的最后一个媒体内容播放完毕后，自动生成并接收到媒体合集切换指令，以控制用户终端获取第二媒体合集中的媒体内容，并在内容展示页面中展示第三媒体内容。

在本公开实施例中，用户终端检测到对内容展示页面中预设的触发操作后，接收到媒体合集切换指令，响应该媒体合集切换指令，以控制用户终端获取第二媒体合集中的媒体内容，并在内容展示页面中展示第三媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，所述接收到媒体合集切换指令，包括：响应于对所述内容展示页面的第二预设方向的滑动操作，接收到媒体合集切换指令。

在本公开实施例中，第二预设方向为纵向，所述纵向是指平行为内容展示页面侧边的方向，即垂直方向。在内容展示页面的第二预设

方向的滑动操作,包括:在内容展示页面的纵向向上的滑动操作,或者,在内容展示页面的纵向向下的滑动操作。其中,纵向向上的滑动操作,接收到的媒体合集切换指令用于指示将第一媒体内容合集的后一个媒体内容合集作为第二媒体内容合集;纵向向下的滑动操作,接收到的媒体合集切换指令用于指示将第一媒体内容合集的前一个媒体内容合集作为第二媒体内容合集。

需要说明的是,第一媒体内容合集的前一个媒体内容合集以及后一个媒体内容合集具体是哪些媒体内容合集,可以根据用户终端的合集推荐机制进行设置,本公开实施例中并不限定第二媒体内容合集与第一媒体内容合集之间的关系。换句话说,用户终端检测到用户在内容展示页面内执行向上的滑动操作时,用户终端获取一个非第一媒体内容合集的媒体内容合集作为第二媒体内容合集,同理,用户终端检测到用户在内容展示页面内执行向下的滑动操作时,用户终端获取一个非第一媒体内容合集的媒体内容合集作为第二媒体内容合集。

在本公开的一个实施方式中,所述接收到媒体合集切换指令,包括:响应于对所述内容展示页面中包括的媒体合集控件的触发操作,显示多个媒体合集标识;响应于对所述媒体合集标识的触发操作,接收到媒体合集切换指令。

在本公开的实施例中,在第二播放模式下,内容展示页面中包括媒体合集控件,该媒体合集控件可以用于响应用户的触发操作,在内容展示页面内展示一个媒体内容合集展示区域,该媒体内容合集展示区域内可以展示多个媒体合集标识,该媒体合集标识可以是以列表的形式进行展示。其中,该媒体合集标识中可以包括合集名称,合集内容简介,以及合集封面图等与媒体内容合集相关的信息。

进一步的,用户可以在媒体内容合集展示区域内执行竖直的上下滑动操作,以控制媒体合集标识上下移动展示,以实现在一个小区域内展示更多的媒体合集标识。

在本公开实施例中,用户终端响应于用户对媒体合集标识的触发操作,接收到媒体合集切换指令。

在本公开的一个实施方式中,还包括:在所述第二播放模式持续

时长内，响应于在所述内容展示页面触发的第一播放模式开启操作，在所述内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，所述内容展示页面中显示第二预设数量的媒体内容标识。由此，可以在用户进入第二播放模式对媒体内容进行深度消费之后，再退回至第一播放模式时仍展示合集中其他媒体内容的消费入口，方便用户在第一播放模式下仍可以观看其他合集内容。

在本公开实施例中，第一播放模式开启操作可以理解为指示用户终端110以第一播放模式展示媒体内容的操作。第一播放模式可以用于实现使内容展示页面由第二播放模式切换至第一播放模式。当用户在内容展示页面进行的第一播放模式开启操作被接收后，第一媒体内容从以第二播放模式在内容展示页面中进行显示，切换到以第一播放模式在内容展示页面中进行显示。

在本公开实施例中，第一播放模式开启操作可以是用户通过例如手指、触控笔等触控方式直接在内容展示页面进行的触控操作，或者也可以是用户通过例如鼠标、键盘等外接输入设备在内容展示页面进行的例如单击或双击等控制操作，本公开的实施例对第一播放模式开启操作的具体实施方式不作限制。

在本公开的一个实施方式中，如图4所示，在内容展示页面中包括一个第一播放模式开启控件203，在内容展示页面触发的第一播放模式开启操作，可以是在内容展示页面中触发该第一播放模式开启控件203。

在本公开的一个实施方式中，第一播放模式开始后，用户终端以第一播放模式展示媒体内容，具体展示方式可参照上述实施例中的描述。本公开实施例中不再赘述。

在本公开的一个实施方式中，在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，在内容展示页面中显示第二预设数量的媒体内容标识。响应于对媒体内容标识的触发操作，可以获取与该媒体内容标识对应的关联媒体内容子集，方便在第一播放模式下仍然可以在内容展示页面展示关联媒体内容子集中的媒体内容。

需要说明的是，第一播放模式下媒体内容标识的媒体内容标识的作用与第二播放模式下媒体内容标识的功能和展示方式均一致，具体可参照上述实施例中的描述，本公开实施例中不再赘述。

在本公开的一个实施方式中，在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，以第一播放模式展示的媒体内容与以第二播放模式展示的媒体内容是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中的以第二播放模式下的播放属性进行播放；和/或在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，以第一播放模式展示的媒体内容与以第二播放模式展示的媒体内容不是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中的以第一播放模式下的播放属性进行播放。

在本公开实施例中，如果在第二播放模式下，内容展示页面展示媒体内容A，切换至第一播放模式后，内容展示页面展示的依然是媒体内容A，在内容媒体页面中以第一播放模式进行展示时，继承第二播放模式的播放属性，其中，所述播放属性至少包括播放速率，播放进度，播放音量等等。

在本公开实施例中，如果在第二播放模式下，内容展示页面展示媒体内容B，切换至第一播放模式后，内容展示页面展示是媒体内容A，在内容媒体页面中以第一播放模式展示媒体内容A时，不继承第二播放模式的播放属性，以第一播放模式下预设的播放属性进行播放。

图5为本公开实施例中的一种媒体内容播放装置的结构示意图，本实施例可适用于短视频播放的情况，该媒体内容播放装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，该媒体内容播放装置可配置于图1中所述的用户终端110执行。

如图5所示，本公开实施例中提供的媒体内容播放装置主要包括：第一展示模块51，关联媒体内容子集确定模块52，第二展示模块53和第三展示模块54。

其中，第一展示模块51，用于在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；关联媒体内容子集确定模块52，用于在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面

触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；第二展示模块53，用于在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；第三展示模块54，用于在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，所述接收到媒体内容切换指令，包括：响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到媒体内容切换指令；或者响应于所述第一媒体内容播放完成指令后，生成并接收到媒体内容切换指令。

在本公开的一个实施方式中，响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到媒体内容切换指令，包括：所述响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作，接收到媒体内容切换指令，或者响应于对所述内容展示页面中包括的媒体内容标识的触发操作，接收到媒体内容切换指令，其中，所述媒体内容标识与所述第一媒体内容合集中的媒体内容对应。

在本公开的一个实施方式中，关联媒体内容子集确定模块52，具体用于确定并加载所述第一媒体内容合集中包括的第一预设数量的媒体内容，所述第一预设数量的媒体内容包括所述第二媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面包括第一交互控件，第二展示模块53，具体用于在所述内容展示页面中隐藏至少一个所述第一媒体内容画面上的所述第一交互控件。

在本公开的一个实施方式中，第二展示模块53，具体用于在所述内容展示页面中隐藏所述第一播放模式下所述第一媒体内容画面上展示的所有组件，所述组件包括所述第一交互控件。

在本公开的一个实施方式中，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面包括第一交互控件，在所述第二播放模式下，所述内容展示页面包括区别于所述第一交互控件的第二交互控件，所述第一交互控件用于执行第一类型交互操作，所述第二交互控件用于执行第

二类型交互操作,所述第一类型交互操作包括针对所述媒体内容或与所述媒体内容关联的用户之间的互动操作,所述第二类型交互操作包括对应于所述第二播放模式下的播放属性的调整操作。

在本公开的一个实施方式中,还包括:媒体内容合集切换模块,用于在所述第二播放模式持续时长内,响应于接收到媒体合集切换指令,确定所述媒体合集切换指令对应的第二媒体内容合集;第三媒体内容获取模块,用于获取所述第二媒体内容合集中包括的第三媒体内容;第四展示模块,用于在所述内容展示页面中展示第三媒体内容。

在本公开的一个实施方式中,所述接收到媒体合集切换指令,包括:响应于对所述内容展示页面的第二预设方向的滑动操作,接收到媒体合集切换指令;或者所述接收到媒体合集切换指令,包括:响应于对所述内容展示页面中包括的媒体合集控件的触发操作,显示多个媒体合集标识;响应于对所述媒体合集标识的触发操作,接收到媒体合集切换指令。

在本公开的一个实施方式中,第二展示模块53,具体用于在所述内容展示页面中显示第二预设数量的媒体内容标识,所述媒体内容标识的显示顺序由其对应的媒体内容在所述第一媒体内容合集集中的顺序确定。

在本公开的一个实施方式中,所述媒体内容标识用于显示其对应的媒体内容的播放进度。

在本公开的一个实施方式中,在所述内容展示页面中显示的媒体内容是目标媒体内容标识对应的媒体内容时,响应于接收到媒体内容标识更新指令,获取并显示新的媒体内容标识;其中,所述目标媒体内容标识是当前所述内容展示页面中的首个媒体内容标识,或者,当前所述内容展示页面中的最后一个媒体内容标识;其中,所述接收到媒体内容标识更新指令,包括:响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作,接收到媒体内容标识更新指令;或者接收到目标媒体内容标识对应的媒体内容播放完成指令后,生成并接收到媒体内容标识更新指令。

在本公开的一个实施方式中,还包括:媒体内容加载模块,用于

在所述当前媒体内容合集中已加载未播放的媒体内容数量小于第三预设数量时，从所述当前媒体内容合集中加载第四预设数量的媒体内容。

在本公开的一个实施方式中，还包括：播放模式切换模块，用于在所述第二播放模式持续时长内，响应于在所述内容展示页面触发的第一播放模式开启操作，在所述内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；媒体内容标识展示模块，用于在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，所述内容展示页面中显示第二预设数量的媒体内容标识。

在本公开的一个实施方式中，在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，以第一播放模式展示的媒体内容与以第二播放模式展示的媒体内容是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中的以第二播放模式下的播放属性进行播放；和/或在播放模式由第二播放模式切换至第一播放模式后，以第一播放模式展示的媒体内容与以第二播放模式展示的媒体内容不是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中的以第一播放模式下的播放属性进行播放。

本公开实施例提供的媒体内容播放装置，可执行本公开方法实施例所提供的媒体内容播放方法中所执行的步骤，具备执行步骤和有益效果此处不再赘述。

图6为本公开实施例中的一种电子设备的结构示意图。下面具体参考图6，其示出了适于用来实现本公开实施例中的电子设备600的结构示意图。本公开实施例中的电子设备600可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）、可穿戴终端设备等等的移动终端以及诸如数字TV、台式计算机、智能家居设备等等的固定终端。图6示出的电子设备仅仅是一个示例，不对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图6所示，电子设备600可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）601，其可以根据存储在只读存储器（ROM）602中的

程序或者从存储装置608加载到随机访问存储器(RAM)603中的程序而执行各种适当的动作和处理以实现如本公开所述的实施例的媒体内容播放方法。在RAM 603中,还存储有终端设备600操作所需的各种程序和数据。处理装置601、ROM 602以及RAM 603通过总线604彼此相连。输入/输出(I/O)接口605也连接至总线604。

通常,以下装置可以连接至I/O接口605:包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置606;包括例如液晶显示器(LCD)、扬声器、振动器等的输出装置607;包括例如磁带、硬盘等的存储装置608;以及通信装置609。通信装置609可以允许终端设备600与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图6示出了具有各种装置的终端设备600,但是应理解的是,并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地,根据本公开的实施例,上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如,本公开的实施例包括一种计算机程序产品,其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序,该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码,从而实现如上所述的媒体内容播放方法。在这样的实施例中,该计算机程序可以通过通信装置609从网络上被下载和安装,或者从存储装置608被安装,或者从ROM 602被安装。在该计算机程序被处理装置601执行时,执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是,本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是一—但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件,或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于:具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器(CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中,计算机可读存储

介质可以是任何包含或存储程序的有形介质,该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中,计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式,包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质,该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输,包括但不限于:电线、光缆、RF(射频)等等,或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中,客户端、服务器可以利用诸如HTTP(HyperText Transfer Protocol,超文本传输协议)之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信,并且可以与任意形式或介质的数字数据通信(例如,通信网络)互连。通信网络的示例包括局域网(“LAN”),广域网(“WAN”),网际网(例如,互联网)以及端对端网络(例如,ad hoc端对端网络),以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该终端设备执行时,使得该终端设备:在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容;在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下,响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作,确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集;在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容;在所述第二播放模式持续时长内,响应于接收到媒体内容切换指令,在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容,所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

可选的,当上述一个或者多个程序被该终端设备执行时,该终端

设备还可以执行上述实施例所述的其他步骤。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种媒体内容播放方法，包括：在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种媒体内容播放装置，包括：第一展示模块，用于在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；关联媒体内容子集确定模块，用于在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；第二展示模块，用于在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；第三展示模块，用于在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，用于存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如本公开提供的任一所述的媒体内容播放方法。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开提供的任一所述的媒体内容播放方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，该计算机程序产品包括计算机程序或指令，该计算机程序或指令被处理器执行时实现如上所述的媒体内容播放方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1.一种媒体内容播放方法，包括：

在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；

在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；

在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；

在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，其中，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

2.根据权利要求1所述的方法，其中，所述接收到媒体内容切换指令，包括：

响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到所述媒体内容切换指令；或者

响应于所述第一媒体内容播放完成指令后，生成并接收到所述媒体内容切换指令。

3.根据权利要求2所述的方法，其中，所述响应于对所述内容展示页面的触发操作，接收到所述媒体内容切换指令，包括：

响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作，接收到所述媒体内容切换指令；或者

响应于对所述内容展示页面中包括的媒体内容标识的触发操作，接收到所述媒体内容切换指令，其中，所述媒体内容标识与所述第一媒体内容合集中的媒体内容对应。

4.根据权利要求1-3任一项所述的方法，其中，所述确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集，包括：

确定并加载所述第一媒体内容合集中包括的第一预设数量的媒体内容，所述第一预设数量的媒体内容包括所述关联媒体内容子集。

5.根据权利要求 1-4 任一项所述的方法，其中，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面包括第一交互控件，所述在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容，包括：

在所述内容展示页面中隐藏至少一个所述第一媒体内容画面上的所述第一交互控件。

6.根据权利要求 5 所述的方法，其中，所述在所述内容展示页面中隐藏至少一个所述第一媒体内容画面上的所述第一交互控件，包括：

在所述内容展示页面中隐藏所述第一播放模式下所述第一媒体内容画面上展示的所有组件，所述组件包括所述第一交互控件。

7.根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，其中，在所述第一播放模式的情况下，所述内容展示页面包括第一交互控件，在所述第二播放模式下，所述内容展示页面包括区别于所述第一交互控件的第二交互控件，所述第一交互控件用于执行第一类型交互操作，所述第二交互控件用于执行第二类型交互操作，所述第一类型交互操作包括针对媒体内容或与所述媒体内容关联的用户之间的互动操作，所述第二类型交互操作包括对应于所述第二播放模式下的播放属性的调整操作。

8.根据权利要求 1-7 任一项所述的方法，还包括：

在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体合集切换指令，确定所述媒体合集切换指令对应的第二媒体内容合集；

获取所述第二媒体内容合集中包括的第三媒体内容；

在所述内容展示页面中展示第三媒体内容。

9.根据权利要求 8 所述的方法，其中，所述接收到媒体合集切换指令，包括：

响应于对所述内容展示页面的第二预设方向的滑动操作，接收到所述媒体合集切换指令；或者

所述接收到媒体合集切换指令，包括：

响应于对所述内容展示页面中包括的媒体合集控件的触发操作，显示多个媒体合集标识；

响应于对所述媒体合集标识的触发操作，接收到所述媒体合集切换指令。

10.根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其中，所述在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容，包括：

在所述内容展示页面中显示所述关联媒体内容子集对应的第二预设数量的媒体内容标识，所述媒体内容标识的显示顺序由其对应的媒体内容在所述第一媒体内容合集中的顺序确定。

11.根据权利要求 10 所述的方法，其中，所述媒体内容标识用于显示其对应的媒体内容的播放进度。

12.根据权利要求 10 或 11 所述的方法，其中，在所述内容展示页面中显示的媒体内容是目标媒体内容标识对应的媒体内容时，响应于接收到媒体内容标识更新指令，获取并显示新的媒体内容标识；其中，所述目标媒体内容标识是当前所述内容展示页面中的首个媒体内容标识，或者，当前所述内容展示页面中的最后一个媒体内容标识；

其中，所述接收到媒体内容标识更新指令，包括：响应于对所述内容展示页面的第一预设方向的滑动操作，接收到所述媒体内容标识更新指令；或者

接收到所述目标媒体内容标识对应的媒体内容播放完成指令后，生成并接收到所述媒体内容标识更新指令。

13.根据权利要求 1-12 任一项所述的方法，还包括：

在所述当前媒体内容合集中已加载未播放的媒体内容数量小于第三预设数量时，从所述当前媒体内容合集中加载第四预设数量的媒体内容。

14.根据权利要求 1-13 任一项所述的方法，还包括：

在所述第二播放模式持续时长内，响应于在所述内容展示页面触发的第一播放模式开启操作，在所述内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；

在播放模式由所述第二播放模式切换至所述第一播放模式后，所述内容展示页面中显示所述关联媒体内容子集对应的第二预设数量的媒体内容标识。

15.根据权利要求 14 所述的方法，其中，在播放模式由所述第二播放模式切换至所述第一播放模式后，以所述第一播放模式展示的媒

体内容与以所述第二播放模式展示的媒体内容是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中以所述第二播放模式下的播放属性进行播放；和/或

在播放模式由所述第二播放模式切换至所述第一播放模式后，以所述第一播放模式展示的媒体内容与以所述第二播放模式展示的媒体内容不是同一个媒体内容时，所述媒体内容在所述内容展示页面中以所述第一播放模式下的播放属性进行播放。

16.一种媒体内容播放装置，包括：

第一展示模块，用于在内容展示页面以第一播放模式展示第一媒体内容；

关联媒体内容子集确定模块，用于在所述第一媒体内容属于第一媒体内容合集的情况下，响应于在所述内容展示页面触发的第二播放模式开启操作，确定所述第一媒体内容合集中与所述第一媒体内容满足预设关系的关联媒体内容子集；

第二展示模块，用于在所述内容展示页面以所述第二播放模式展示所述第一媒体内容；

第三展示模块，用于在所述第二播放模式持续时长内，响应于接收到媒体内容切换指令，在所述内容展示页面中展示所述媒体内容切换指令对应的第二媒体内容，其中，所述第二媒体内容包含于所述关联媒体内容子集。

17.一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，其中，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行时，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-15 任一项所述的媒体内容播放方法。

18.一种计算机可读存储介质，存储有计算机程序，其中，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1-15 任一项所述的媒体内容播放方法。

19.一种计算机程序产品，包括计算机程序或指令，其中，所述计

计算机程序或指令被处理器执行时实现如权利要求 1-15 任一项所述的方法。