

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2022 年 2 月 10 日 (10.02.2022)



(10) 国际公布号
WO 2022/028089 A1

(51) 国际专利分类号:
G06T 13/20 (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/099038

(22) 国际申请日: 2021 年 6 月 9 日 (09.06.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010794044.1 2020 年 8 月 6 日 (06.08.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 赵新达 (ZHAO, Xinda); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 许敏华 (XU,

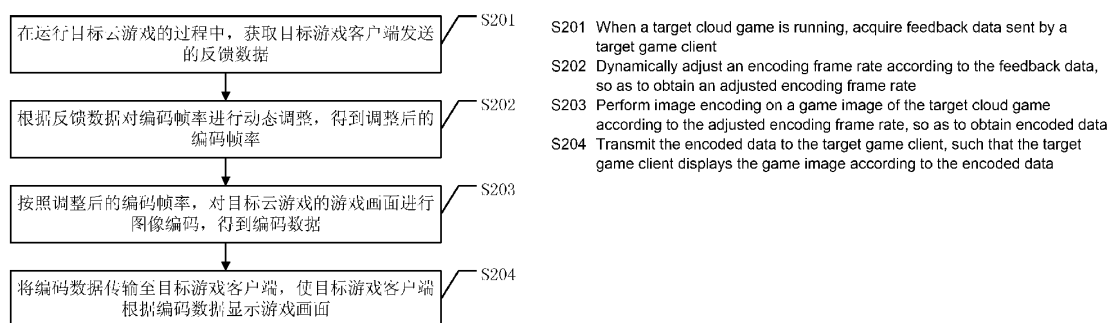
Minhua); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 龚志鹏 (GONG, Zhipeng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,

(54) Title: IMAGE PROCESSING METHOD AND DEVICE, SERVER, AND MEDIUM

(54) 发明名称: 图像处理方法、装置、服务器及介质



(57) Abstract: An image processing method and device, a server, and a medium. The method is implemented by a server, and comprises: when a target cloud game is running, acquiring feedback data sent by a target game client (S201), the feedback data being used to reflect a frame rate requirement of the target game client; dynamically adjusting an encoding frame rate according to the feedback data, so as to obtain an adjusted encoding frame rate (S202); performing image encoding on a game image of the target cloud game according to the adjusted encoding frame rate, so as to obtain encoded data (S203); and transmitting the encoded data to the target game client, such that the target game client displays the game image according to the encoded data (S204).

(57) 摘要: 一种图像处理方法、装置、服务器及介质, 其中方法由服务器执行, 包括: 在运行目标云游戏的过程中, 获取目标游戏客户端发送的反馈数据 (S201); 所述反馈数据用于反映所述目标游戏客户端的帧率需求; 根据所述反馈数据对编码帧率进行动态调整, 得到调整后的编码帧率 (S202); 按照所述调整后的编码帧率, 对所述目标云游戏的游戏画面进行图像编码, 得到编码数据 (S203); 将所述编码数据传输至所述目标游戏客户端, 使所述目标游戏客户端根据所述编码数据显示所述游戏画面 (S204)。

[见续页]

ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国 (除另有指明，要求每一种可提供的地区
保护)：ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。